

**LISTA DE EXERCÍCIOS VI  
PONTEIROS**

- 1) Quais serão os valores de x, y e p ao final do trecho de código abaixo?

```
int x, y, *p;
y = 0;
p = &y;
x = *p;
x = 4;
(*p)++;
--x;
(*p) += x;
```

- 2) Os trechos de código dos programas abaixo possuem erros. Quais? E como deveriam ser implementado?

<pre>void main(){   int x, *p;   x = 100;   p = x;   printf("O valor de p: %d\n", *p); }</pre>	
--	--

<pre>void troca(int *i, int *j) {   Int *temp;   *temp = *i;   *i = *j;   *j = *temp; }</pre>	
---	--

<pre>char *a, *b; a = "abacate"; b = "uva"; if (a &lt; b)   printf("%s vem antes de %s", a, b); else   printf("%s vem depois de %s", a, b);</pre>	
---	--

- 3) Suponha que os elementos do vetor v são do tipo int e cada int ocupa 8 bytes no seu computador. Se o endereço de v[0] é 55000, qual o valor da expressão v + 3?
- 4) Escreva uma função mm que receba um vetor inteiro v[0..n-1] e os endereços de duas variáveis inteiras, digamos min e max, e deposite nessas variáveis o valor de um elemento mínimo e o valor de um elemento máximo do vetor. Escreva também uma função main que use a função mm.
- 5) Suponha que v é um vetor. Descreva a diferença conceitual entre as expressões v[3] e v + 3.
- 6) Escreva uma função chamada troca que troca os valores dos parâmetros recebidos. Sua assinatura deve ser: void troca(float \*a, float \*b);
- 7) Crie uma função que receba uma string como parâmetro (de tamanho desconhecido) e retorne uma cópia da mesma. A assinatura da função deve ser: char \*strcpy(char \*str);
- 8) Escreva uma função que recebe como parâmetros um vetor de inteiros v, o número de elementos dele N e ponteiros para variáveis nas quais devem ser armazenados os valores máximo e mínimo do vetor. Sua assinatura deve ser: void maximoMinimo(int \*v, int N, int \*maximo, int \*minimo);