

## LISTA DE EXERCÍCIOS III

### VETORES UNIDIMENSIONAIS E MULTIDIMENSIONAIS

1. Faça um programa que determine qual o maior elemento dentro de um vetor.
2. Faça um programa que determine qual o maior e o menor elemento dentro de um vetor.
3. Faça um programa que determine quantos números maiores que 100 há em um vetor.
4. Faça um programa que determine quantas vogais há em um vetor de caracteres
5. Faça um programa que determine quantos dígitos numéricos há em um vetor de caracteres.
6. Faça um programa que receba três vetores: os dois primeiros conterão números e o terceiro será um vetor de caracteres preenchidos com as quatro operações aritméticas básicas. O programa efetuará as operações contidas no terceiro vetor com o primeiro vetor como operando 1 e o segundo vetor como operando 2. O resultado deve ser armazenado em um quarto verto.

V1 

10	5	7	11	3	45
----	---	---	----	---	----

V2 

1	5	4	15	1	5
---	---	---	----	---	---

V3 

+	*	-	-	+	/
---	---	---	---	---	---

Resultado 

11	25	3	-4	4	9
----	----	---	----	---	---

7. Faça um programa que faça a rotação para esquerda de um verto, como pode ser visto abaixo (Cuidado com a sobreposição de valores).

Original 

10	5	7	11	3	45
----	---	---	----	---	----

Modificado 

5	7	11	3	45	10
---	---	----	---	----	----

8. Faça um programa que faça a rotação para a direita de um vetor, como mostrado abaixo (Cuidado com a sobreposição de valores).

Original 

10	5	7	11	3	45
----	---	---	----	---	----

Modificado 

5	7	11	3	45	10
---	---	----	---	----	----

9. Faça um programa que escreva a diagonal principal de uma matriz 4x4. A dica é verificar a relação entre os índices das linhas e das colunas.

1	2	3	4
9	7	5	1
3	3	8	6
4	3	8	7

10. Faça um programa que transforme uma matriz M em seu espelho.

1	4	3	→	1	9	5
9	7	5		4	7	4
5	4	8		3	5	8

"No que diz respeito ao desempenho, ao compromisso, ao esforço, à dedicação, não existe meio termo. Ou você faz uma coisa bem-feita ou não faz."