

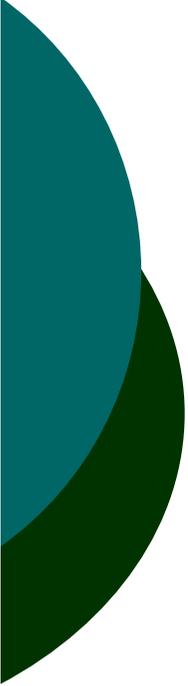
Engenharia de Software

Introdução

Ricardo Argenton Ramos

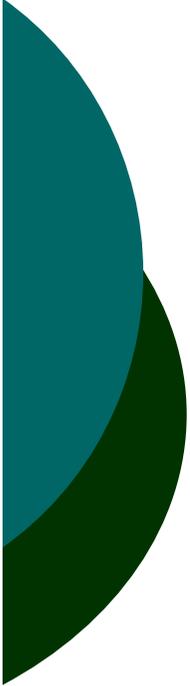
UNIVASF

Engenharia de Software I - Aula 1



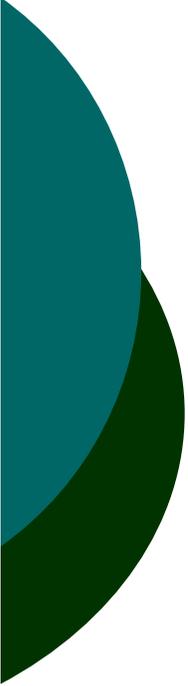
Tópicos

- Apresentação da Disciplina
- A importância do Software
- Software
- Aplicações de Software
- Paradigmas de Projetos
- Mitos de Software
- Processo de Software
- Modelos de Processo de Software



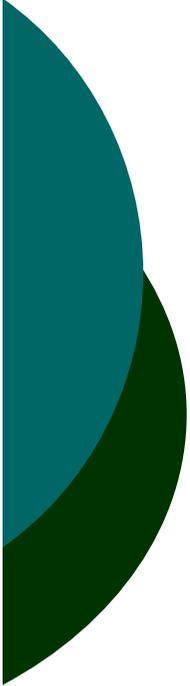
Ementa da Disciplina

- Conceito de engenharia de software
- Responsabilidade profissional e ética
- Modelos de processo de software
 - Modelo Cascata
 - Modelo Incremental
 - Prototipagem
 - Modelo Espiral
 - Iteração de processo
 - Processo Unificado
 - Desenvolvimento Ágil
- Requisitos de software
 - Requisitos funcionais e não funcionais
 - Requisitos de usuário
 - Requisitos de sistema
 - Especificação de interface
 - Processos de engenharia de requisitos
 - Estudos de viabilidade
 - Elicitação e análise de requisitos
 - Validação de requisitos
 - Gerenciamento de requisitos



Ementa da Disciplina

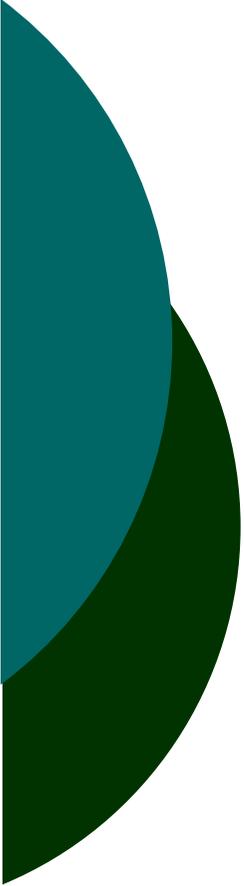
- Modelos de sistema
 - Modelos de contexto
 - Modelos de comportamento
 - Modelos de dados
 - Modelos de objetos
 - Métodos estruturados
- Projeto de arquitetura
 - Decisões de projeto de arquitetura
 - Organização de sistema
 - Estilos de decomposição modular
 - Modelos de controle
- Verificação e Validação
 - Planejamento de verificação e validação
 - Inspeções de software
 - Análise estática automatizada
 - Verificação e métodos formais
- Teste de software
 - Teste de sistemas
 - Teste de componentes
 - Projeto de casos de teste
 - Automação de testes.



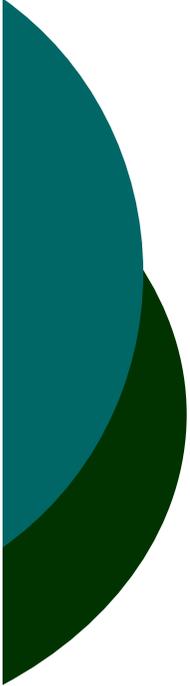
Avaliações da Disciplina

- 1º prova teórica
- 2º prova teórica
- 1 Trabalho/projeto (seminários)

$$\text{Nota} = \frac{(p1 \times 4) + (p2 \times 4) + (t \times 2)}{10}$$

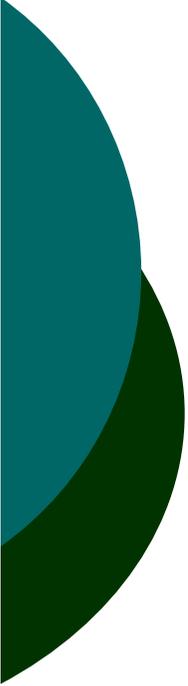


A importância do Software



A Importância do SOFTWARE

- **INSTRUÇÕES:** que quando executadas produzem a função com desempenho desejados.
- **ESTRUTURAS DE DADOS:** que possibilitam que os programas manipulem a informação de maneira adequada e segura.
- **DOCUMENTOS :** descrição das operações e o do uso dos programas.

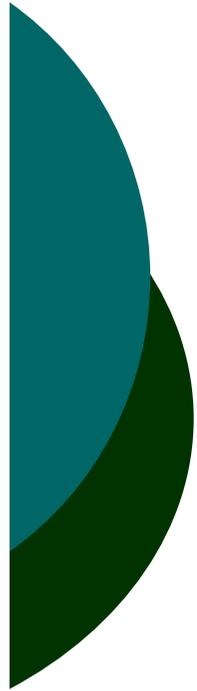


Características do software

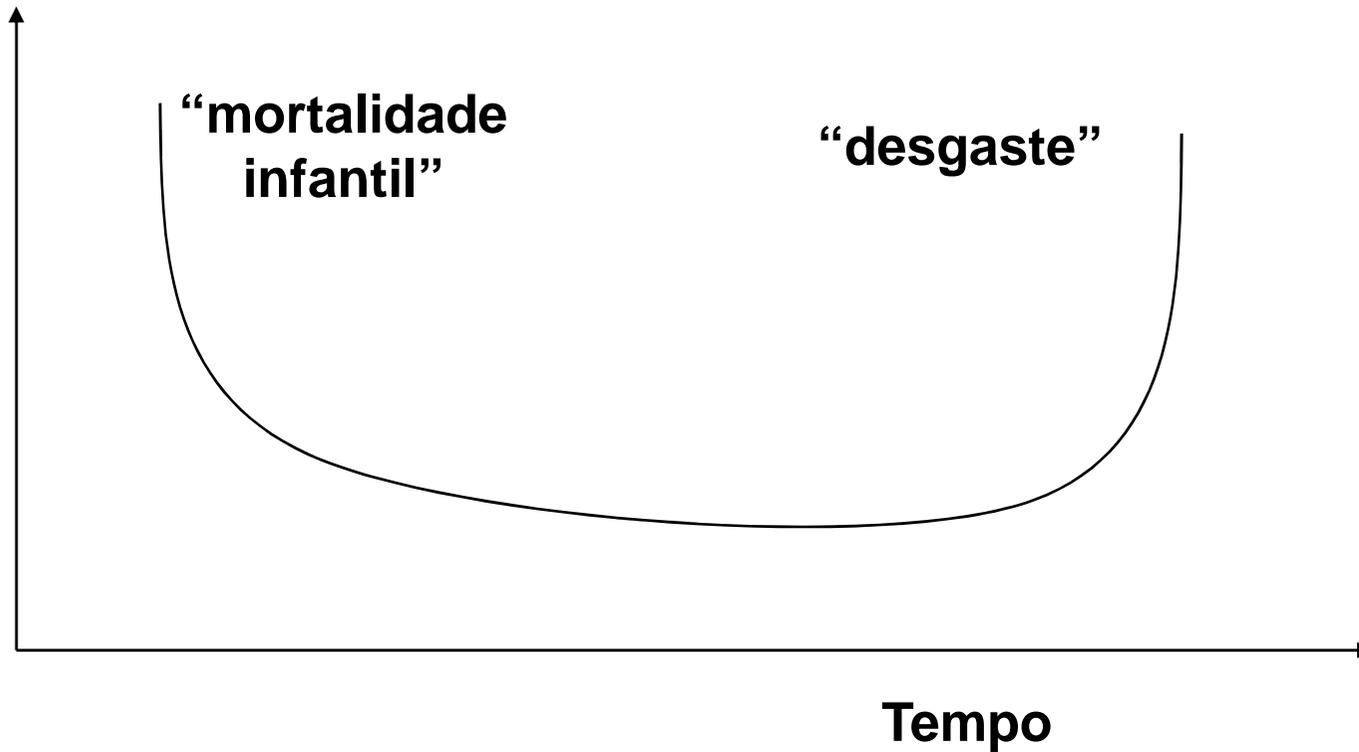
- Não se desgasta com o tempo, mas pode se deteriorar;
- Pode ser desenvolvido ou projetado pela engenharia, não manufaturado no sentido clássico;
- Principal destaque na melhoria da performance de uma Empresa.

Hardware

Curva de desgaste

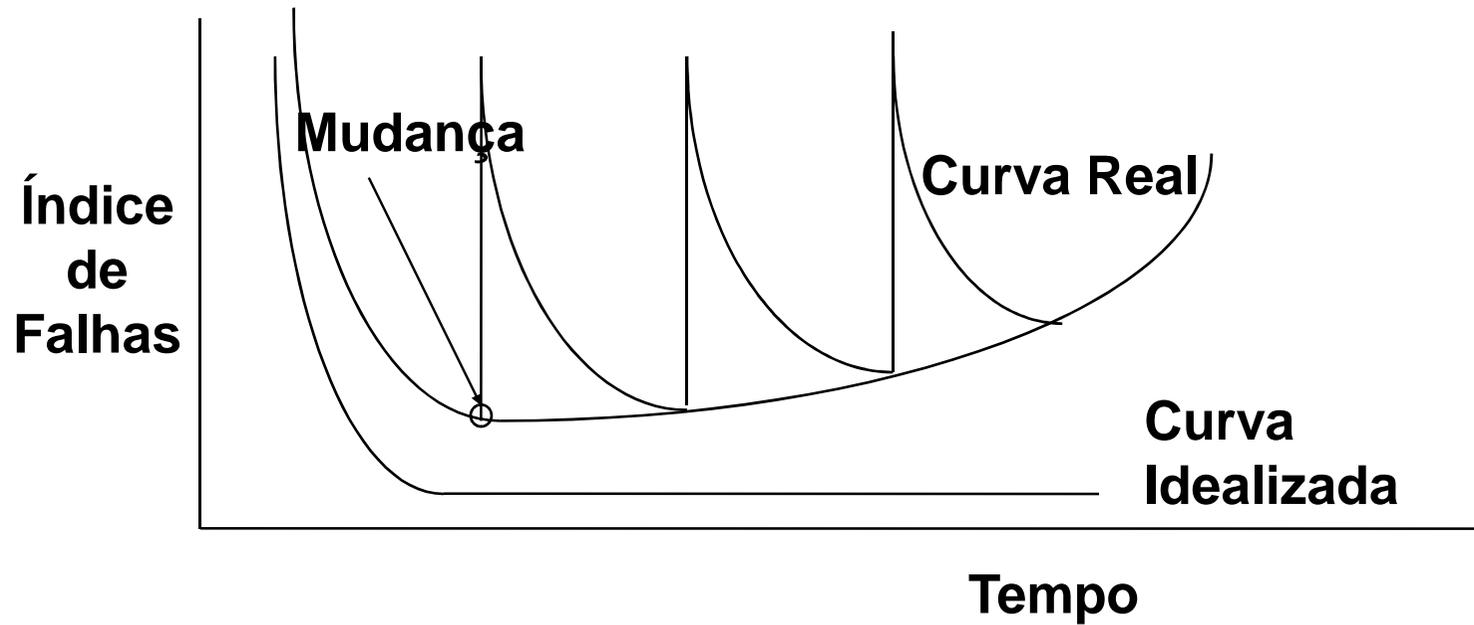


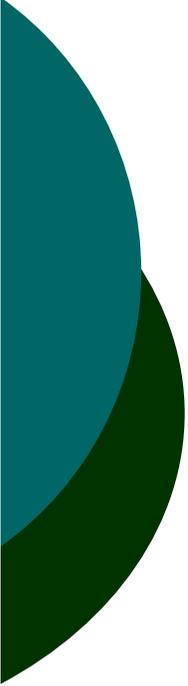
Índice de Falhas



Software

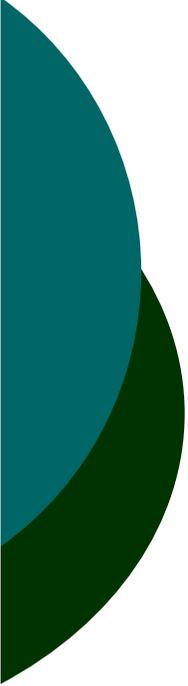
Curva de Desgaste





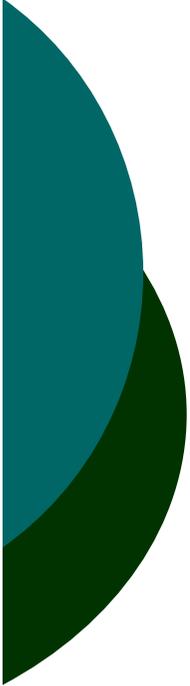
Características - Software

- A maioria é feita sob medida em vez de ser montada a partir de componentes existentes;
- Grande parte dos softwares produzidos no passado não possuem documentação e nem planejamento.



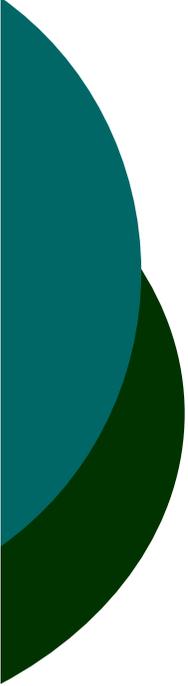
Aplicações dos Softwares

- **BÁSICO** coleção de programas escritos para dar apoio a outros programas;
- **TEMPO REAL** software que monitora, analisa e controla eventos do mundo real;
- **CIENTÍFICO E DE ENGENHARIA** caracterizado por algoritmos de processamento de números



Aplicações dos Softwares

- **COMERCIAL ou EMPRESARIAL**
sistemas de operações comerciais e tomadas de decisões administrativas;
- **EMBUTIDO ou EMBARCADO**
usado para controlar produtos e sistemas para os mercados industriais e de consumo
- **DE COMPUTADOR PESSOAL**
envolve processamento de textos, planilhas eletrônicas, diversões, etc.

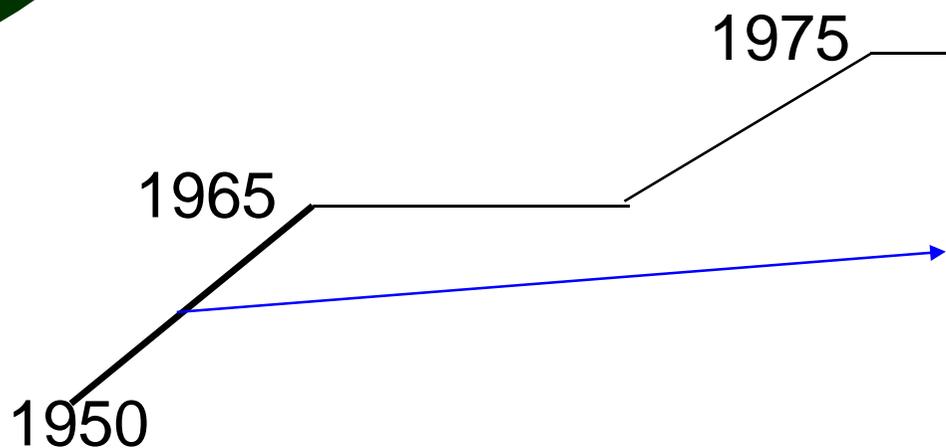


Aplicações dos Softwares

- **DE INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL**
faz uso de algoritmos não numéricos para resolver problemas que não sejam favoráveis à computação ou à análise direta;

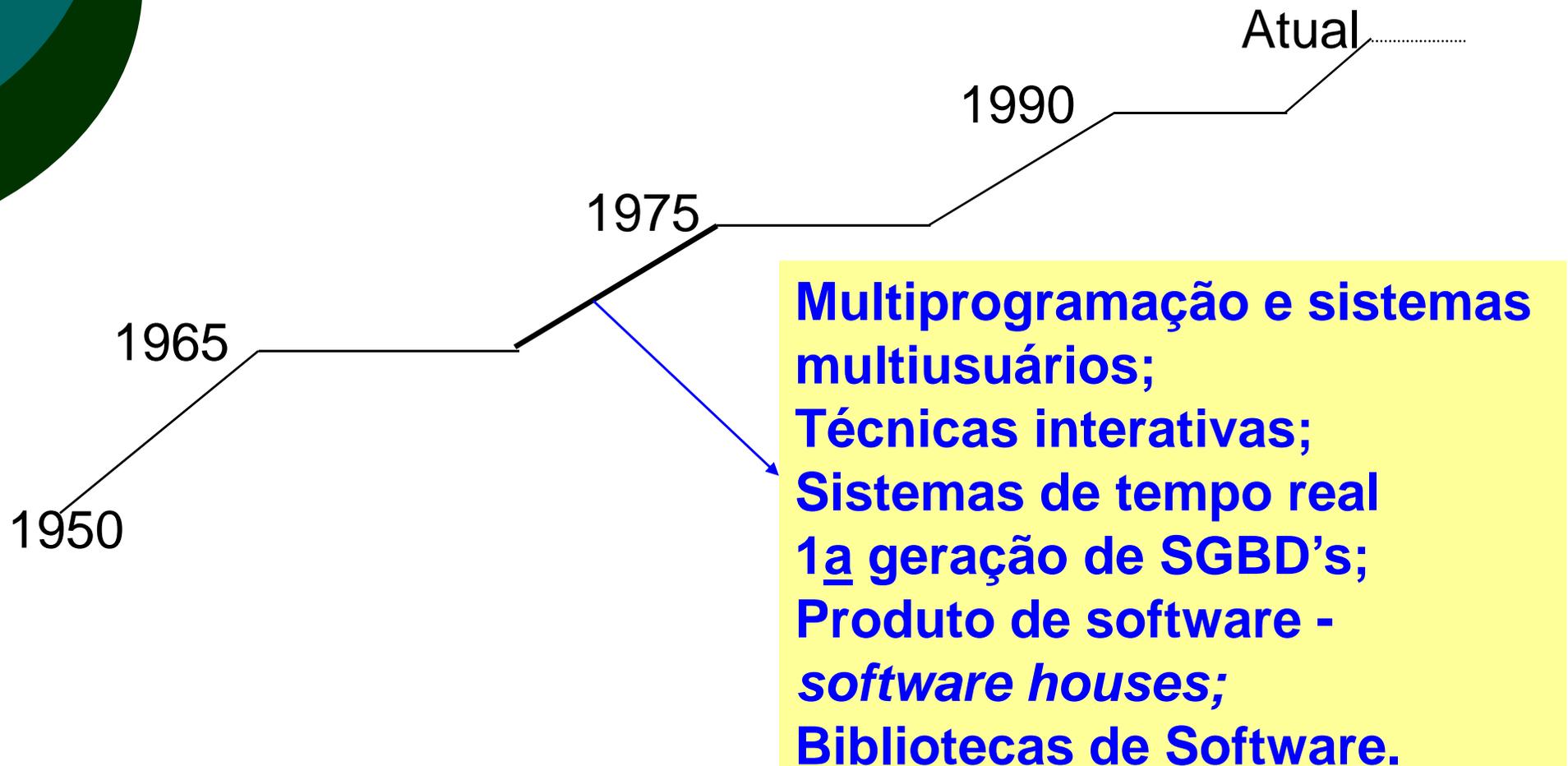
A Evolução do Software

Atual

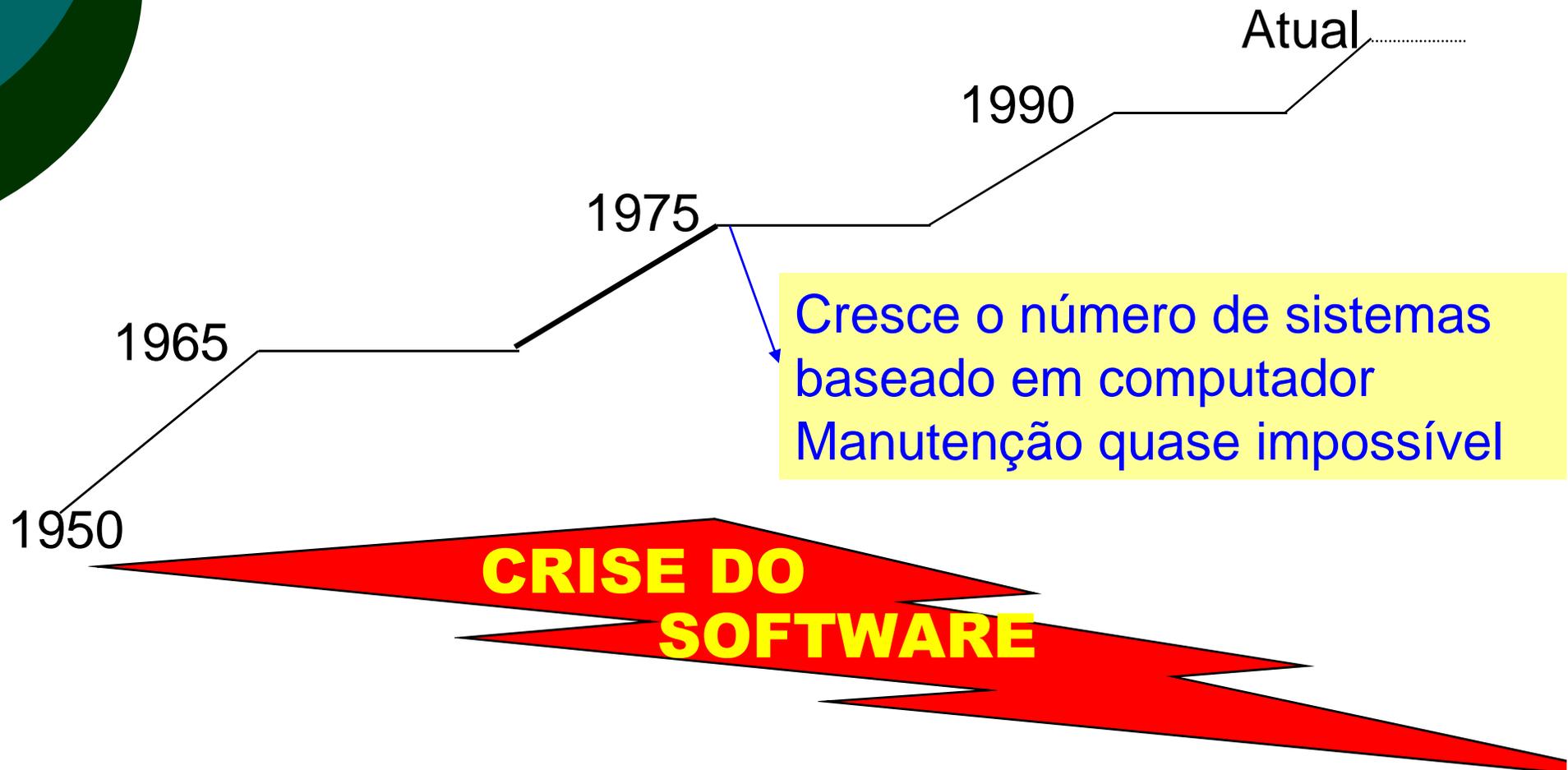


O hardware sofreu contínuas mudanças;
O software era uma arte "secundária" para a qual havia poucos métodos sistemáticos;
O hardware era de propósito geral;
O software era específico para cada aplicação;
Não havia documentação;

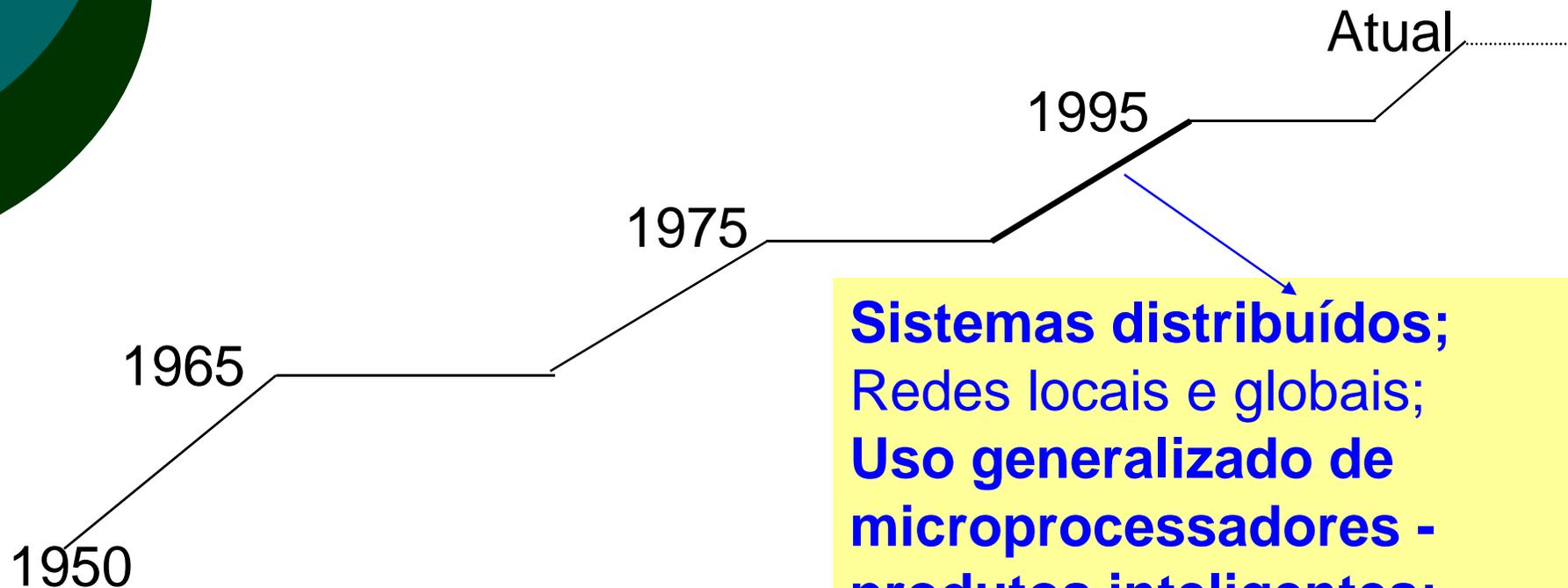
A Evolução do Software



A Evolução do Software



A Evolução do Software



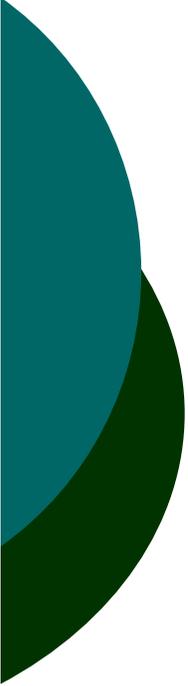
Sistemas distribuídos;
Redes locais e globais;
Uso generalizado de
microprocessadores -
produtos inteligentes;
Hardware de baixo custo;
Impacto de consumo.

A Evolução do Software

(Quarta era da evolução)



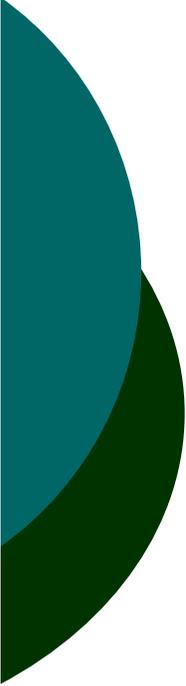
Tecnologias orientadas o objetos;
Sistemas especialistas e software de inteligência artificial usados na prática;
Software de rede neural artificial
Computação Paralela



Crise do Software

CRISE DE SOFTWARE

Refere-se a um conjunto de problemas encontrados no desenvolvimento de software e na etapa de Manutenção.

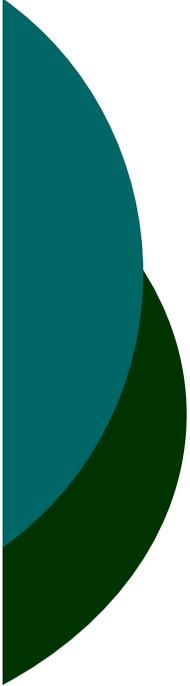


Crise de Software

Problemas

1- As estimativas de prazo e de custo freqüentemente são imprecisas

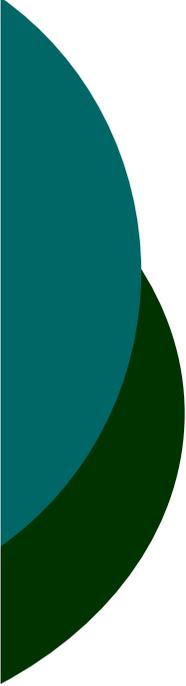
- **“ Falta de dedicação na etapa de coletas de dados no processo de desenvolvimento de software”**
- **“Vaga indicação de produtividade não se pode avaliar com precisão a eficácia de novas ferramentas, métodos ou padrões”**



Crise de Software Problemas

2- Insatisfação do cliente com o sistema concluído

- **“Projetos de desenvolvimento de software são efetuados com um vago indício das exigências do cliente”**

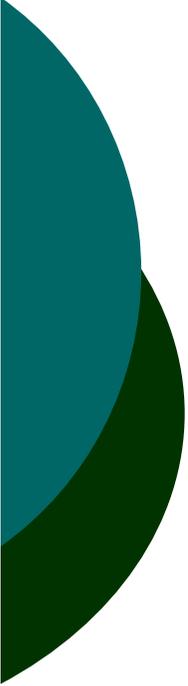


Crise de Software

Problemas

3- A **qualidade** de software às vezes é menos que adequada

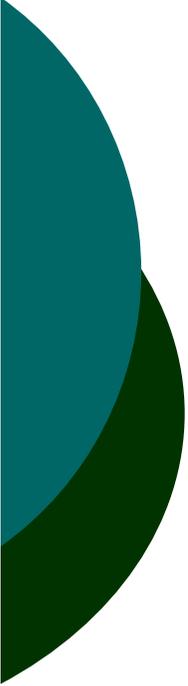
- **Só recentemente começam a surgir conceitos quantitativos sólidos de garantia de qualidade de software**



Crise de Software Problemas

4- O software existente é muito difícil de manter (Sem Manutibilidade)

- **A tarefa de manutenção devora o orçamento destinado ao software**
- **A facilidade de manutenção não foi enfatizada como um critério importante**



Problemas associados a Crise do Software

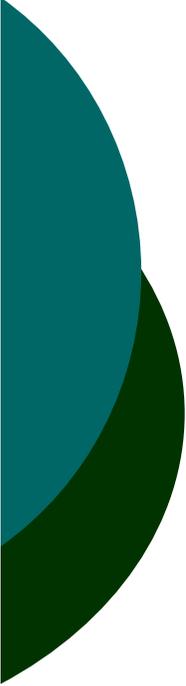
1- CARACTERÍSTICAS PRÓPRIAS DO SOFTWARE

O software é um elemento de sistema lógico e não físico.

Conseqüentemente o sucesso é medido pela qualidade de uma única entidade e não pela qualidade de muitas entidades manufaturadas

O software não se desgasta, mas se deteriora com o tempo.

C
A
U
S
A
S

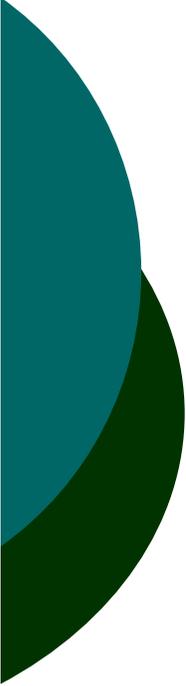


Problemas associados a Crise do Software

2- FALHAS DAS PESSOAS RESPONSÁVEIS PELO DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE

- Gerentes sem nenhum background em software
- Profissionais da área de software têm pouco treinamento formal em novas técnicas para o desenvolvimento de software
- Resistência a mudanças

C
A
U
S
A
S



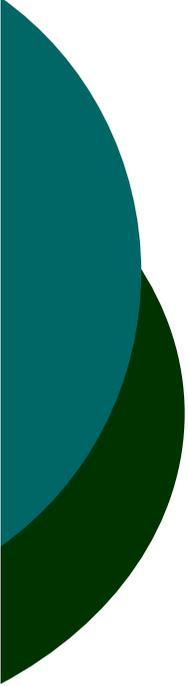
Problemas associados a Crise do Software

3- MITOS DO SOFTWARE

Falta de Planejamento e Comunicação

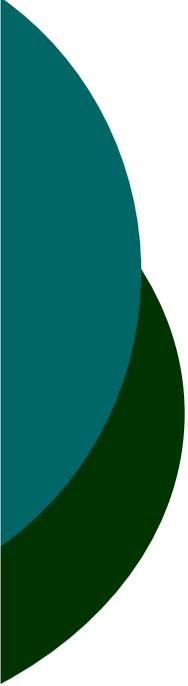
- ***administrativos***
- ***cliente***
- ***profissional***

C
A
U
S
A
S



Mitos do software

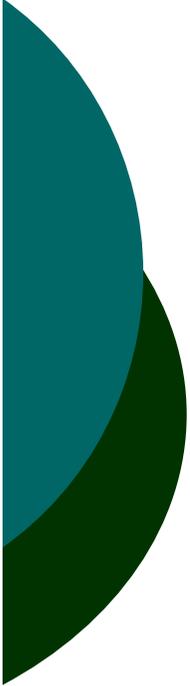
- Administrativo – Mito 1
 - **Já temos um manual repleto de padrões e procedimentos para a construção de software.**
 - **Isso não oferecerá ao meu pessoal tudo o que eles precisam saber?**



Mitos do software

Realidade - Mito 1:

- *Será que o manual é usado?*
- *Os profissionais sabem que ele existe?*
- *Ele reflete a prática moderna de desenvolvimento de software?*
- *Ele é completo?*

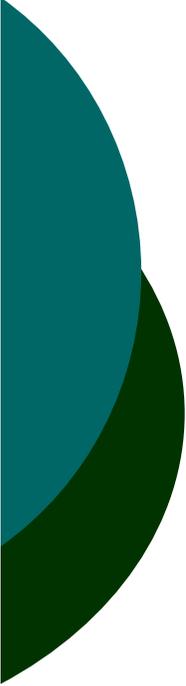


Mitos do software

- **Administrativo *Mito 2* :**
 - **Meu pessoal tem Ferramentas de desenvolvimento de software de última geração.**

Realidade:

- ***É preciso muito mais do que os mais recentes computadores e as melhores ferramentas para se fazer um desenvolvimento de software de alta qualidade.***



Mitos do software

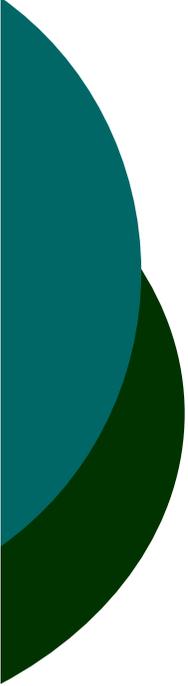
○ Administrativo *Mito 3*:

- Se nós estamos atrasados nos prazos, podemos adicionar mais programadores e recuperar o atraso

Realidade:

O desenvolvimento de software não é um processo mecânico igual à manufatura. Acrescentar pessoas em um projeto torna-o ainda mais atrasado.

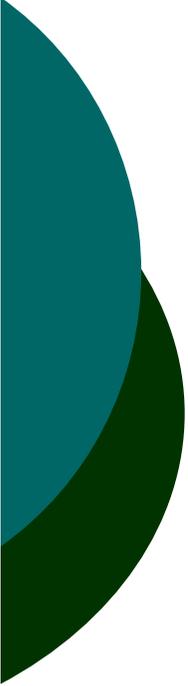
Pessoas podem ser acrescentadas, mas somente de uma forma planejada.



Mitos do software

- CLIENTE: *Mito 1*:

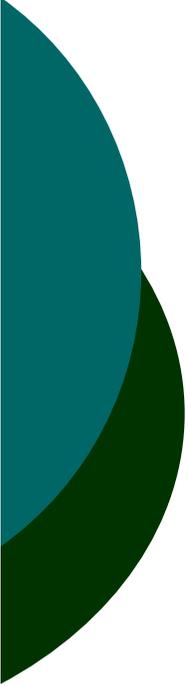
- **Uma declaração geral dos objetivos é suficiente para começar a escrever programas - podemos preencher os detalhes mais tarde.**



Mitos do software

Realidade:

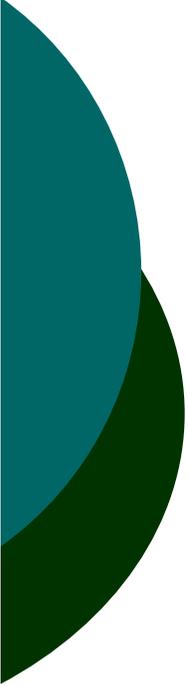
- **Uma definição inicial ruim é a principal causa de fracassos dos esforços de desenvolvimento de software.**
- **É fundamental uma descrição formal e detalhada do domínio da informação, função, desempenho, interfaces, restrições de projeto e critérios de validação.**



Mitos do software

CLIENTE: Mito 2:

- Os requisitos de projeto modificam-se continuamente, mas as mudanças podem ser facilmente acomodadas, porque o software é flexível.

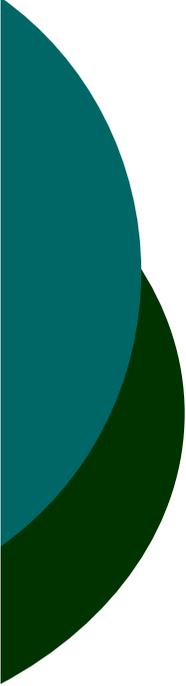


Mitos do software

CLIENTE:

Realidade:

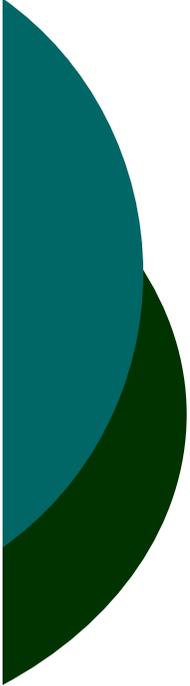
- *Uma mudança, quando solicitada tardiamente num projeto, pode ser maior do que a ordem de magnitude mais dispendiosa da mesma mudança solicitada nas fases iniciais.*



Mitos do software

MAGNITUDE DAS MUDANÇAS

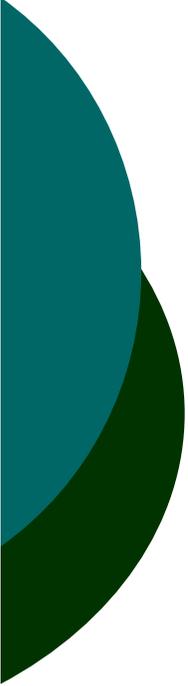
FASES	CUSTO DE MANUTENÇÃO
D EFINIÇÃO	1 x
D ESENVOLVIMENTO	1.5 - 6x
M ANUTENÇÃO	60 - 100x



Mitos do software

PROFISSIONAL: Mito 1:

- Assim que escrevermos o programa e o colocarmos em funcionamento nosso trabalho estará completo.

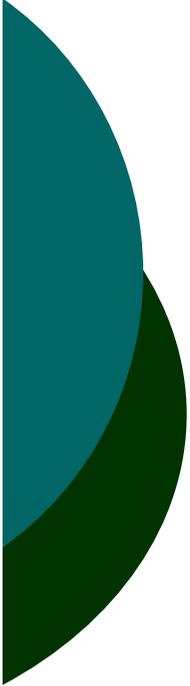


Mitos do software

PROFISSIONAL:

Realidade:

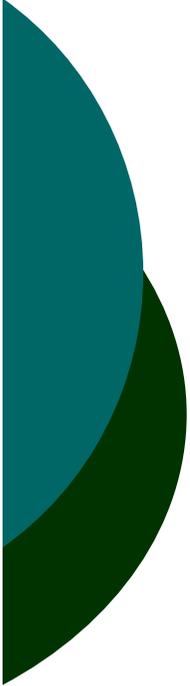
- *Os dados da indústria indicam que entre 50 e 70% de todo esforço gasto num programa serão despendidos depois que ele for entregue pela primeira vez ao cliente.*



Mitos do software

PROFISSIONAL: Mito 2 :

- Enquanto não tiver o programa "funcionando", eu não terei realmente nenhuma maneira de avaliar sua qualidade.

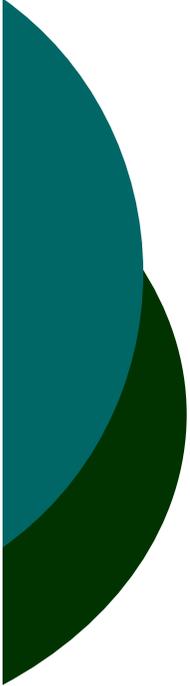


Mitos do software

PROFISSIONAL:

Realidade:

- *Um programa funcionando é somente uma parte de uma Configuração de Software que inclui todos os itens de informação produzidos durante a construção e manutenção do software.*



Evolução do Software

CRISE DE SOFTWARE

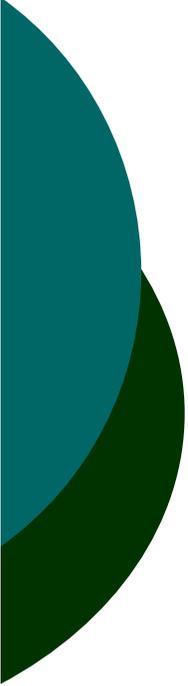
Refere-se a um conjunto de problemas encontrados no desenvolvimento de software

Resposta à Crise de Software

Engenharia de Software

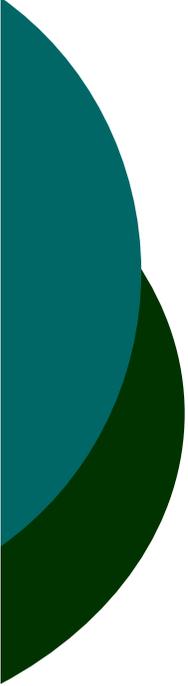
PROCESSO DE SOFTWARE

A aplicação de uma **abordagem** sistemática, disciplinada e possível de ser medida para o desenvolvimento, operação e manutenção do software (*IEEE*).



O Processo de Software

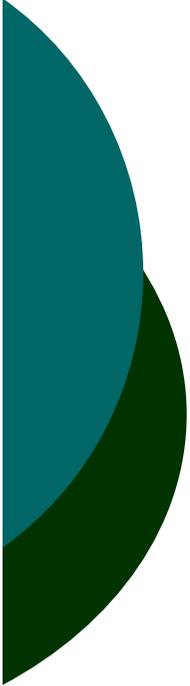
- Abrange um conjunto de três elementos fundamentais: **Métodos**, **Ferramentas** e **Procedimentos** para projetar, construir e manter grandes sistemas de software de forma profissional



O Processo de Software

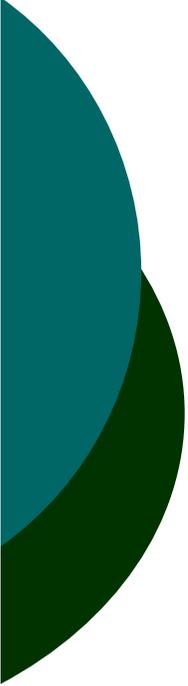
- **MÉTODOS:** fornecem os detalhes sobre como fazer para construir o software

- **Planejamento e estimativa de projeto**
- **Análise de requisitos de software e de sistemas**
- **Projeto da estrutura de dados**
- **Algoritmos de processamento**
- **Codificação**
- **Teste**
- **Manutenção**



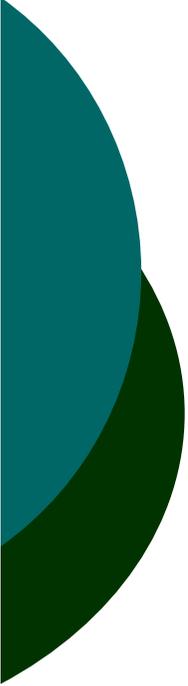
O Processo de Software

- **FERRAMENTAS: dão suporte automatizado aos métodos.**
 - **Existem atualmente ferramentas para sustentar cada método**
 - **Quando as ferramentas são integradas, é estabelecido um sistema de suporte ao desenvolvimento de software chamado *CASE - Computer Aided Software Engineering***



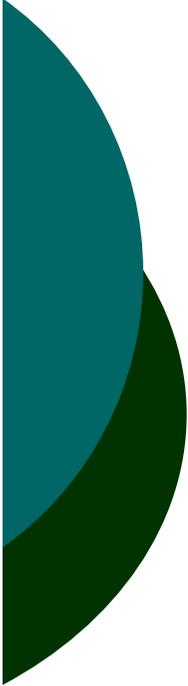
O Processo de Software

- **PROCEDIMENTOS: constituem o elo de ligação entre os métodos e as ferramentas**
 - **Seqüência em que os métodos serão aplicados**
 - **Produtos que se exige que sejam entregues**
 - **Controles que ajudam assegurar a qualidade e coordenar as alterações**
 - **Marcos de referência que possibilitam administrar o progresso do software.**



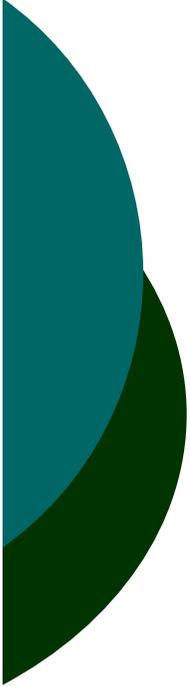
Um Processo de Software com Qualidade

- **A *Qualidade do Processo de Software* está relacionada à extensão na qual um processo de software específico é *eficiente* e é explicitamente *definido, gerenciado, medido e controlado*.**
- **A *Qualidade de Processo de Software* também implica em um *potencial* para crescimento na capacidade do processo de software e a *consistência* com a qual ele é aplicado em projetos por toda a organização.**



Um Processo de Software com Qualidade (SOMMERVILLE)

- **Inteligibilidade**
 - o processo é definido e inteligível
- **Visibilidade**
 - o progresso do processo é visível externamente
- **Suportabilidade**
 - o processo pode ser apoiado por ferramentas CASE



Um Processo de Software com Qualidade (SOMMERVILLE)

➤ **Aceitabilidade**

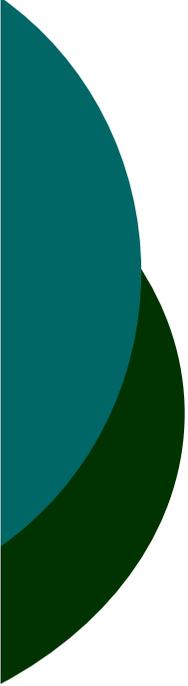
- o processo é aceito por todos envolvidos nele

➤ **Confiabilidade**

- os erros do processo são descobertos antes que resultem em erros no produto

➤ **Robustez**

- o processo pode continuar a despeito de problemas inesperados



Um Processo de Software com Qualidade *(SOMMERVILLE)*

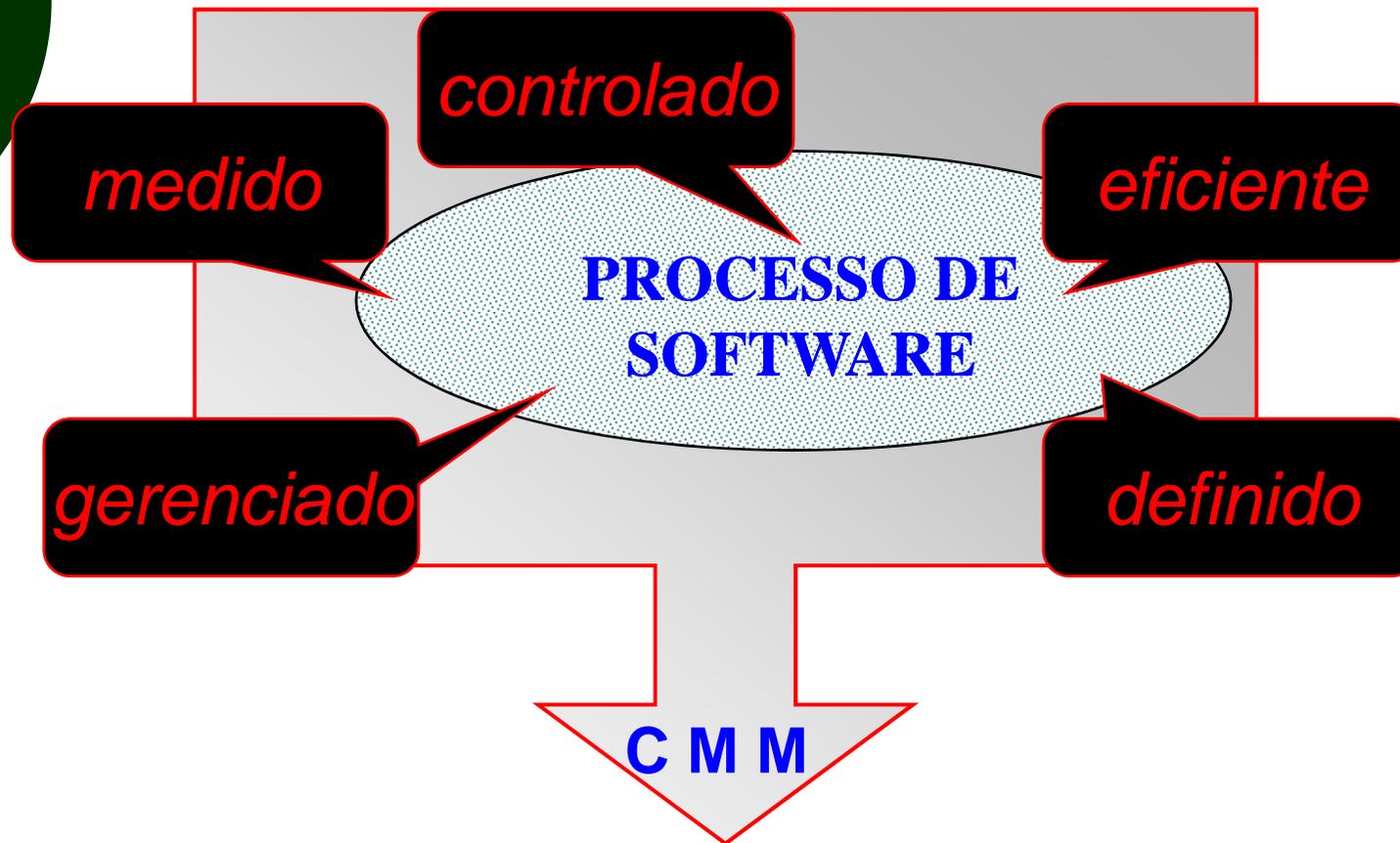
➤ Manutenibilidade

- o processo pode evoluir para atender alterações de necessidades organizacionais

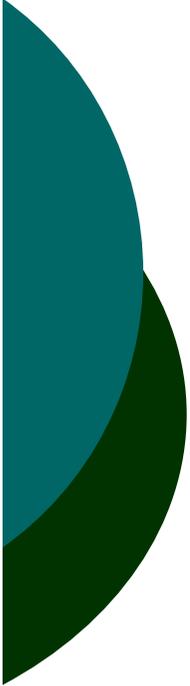
➤ Velocidade

- quanto rápido o sistema pode ser produzido

Um Processo de Software com Qualidade

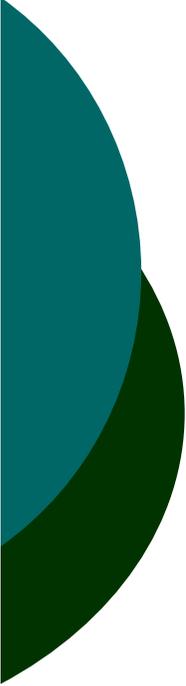


MODELOS DE PROCESSO DE SOFTWARE



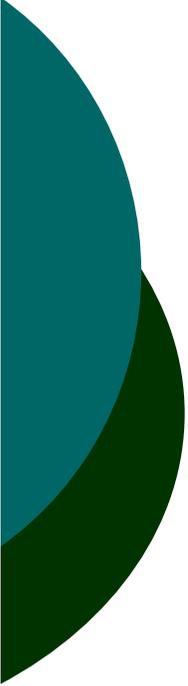
Fases Genéricas dos Modelos de Processo de ENGENHARIA

- ✓ **Especificação** - estabelecer os requisitos e restrições do sistema
- ✓ **Projeto** - produzir um modelo documentado do sistema
- ✓ **Implementação** - construir o sistema
- ✓ **Teste** - verificar se o sistema atende às especificações requeridas
- ✓ **Instalação (ou implantação)** - liberar o sistema para o cliente e garantir que ele se torne operacional
- ✓ **Manutenção** - eliminar defeitos e evoluir o sistema conforme demanda.



Fases Genéricas dos Modelos de Processo de SOFTWARE

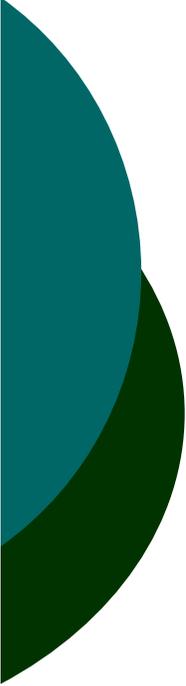
- Independentemente da natureza do projeto e aplicação os modelos de processo de software possuem:
 - **fase de definição**
 - **fase de desenvolvimento**
 - **fase de manutenção**
 - **atividades de apoio**



Fase de Definição do Processo de Software

focaliza "o que" será desenvolvido

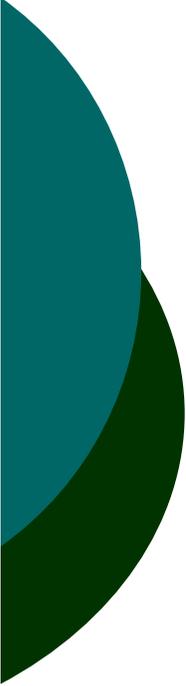
- que informação vai ser processada
- que função e desempenho são desejados
- que comportamento pode ser esperado do sistema
- que interfaces vão ser estabelecidas
- que restrições de projeto existem
- que critérios de validação são exigidos para definir um sistema bem sucedido
- que tarefas serão realizadas



Fase de Desenvolvimento do Processo de Software

Focaliza "como" o software será desenvolvido

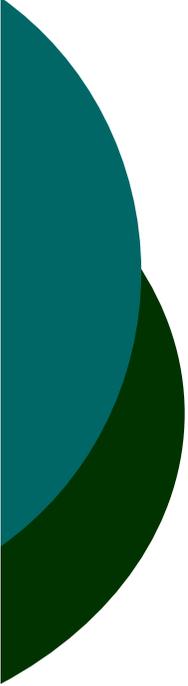
- como os dados vão ser **estruturados**
- como a função vai ser **implementada** em uma arquitetura de software
- como os detalhes procedimentais vão ser **implementados**
- como as **interfaces** vão ser caracterizadas
- como o projeto será traduzido em uma **linguagem de programação**
- como os **testes** serão efetuados



Fase de Manutenção do Processo de Software

focaliza as "*mudanças*" que ocorrerão depois que o software for liberado para uso operacional

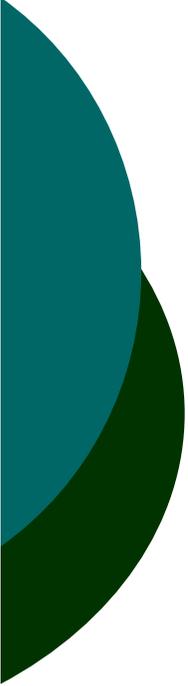
- **A fase de manutenção reaplica os passos das fases de definição e desenvolvimento, mas faz isso no contexto de um software existente.**



Fase de Manutenção do Processo de Software

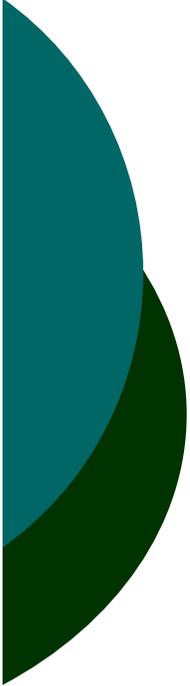
As mudanças estão associadas com:

- *correção de erros/defeitos*
- *adaptações exigidas conforme o ambiente do software evolui*
- *Aperfeiçoamentos para incluir funções adicionais que trarão benefícios para os clientes*
- *Modificações preventivas para evitar erros e facilitar modificações futuras.*



Atividades de Apoio ao Processo de Software

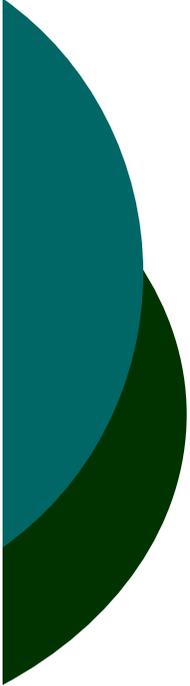
- **As três fases genéricas do processo de software são complementadas por uma série de *atividades de apoio*.**
- **As atividades de apoio são aplicadas durante toda a engenharia do software**



Atividades de Apoio ao Processo de Software

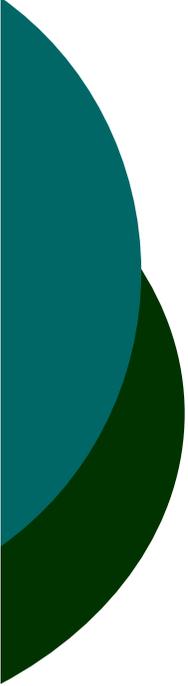
Atividades típicas nessa categoria são:

- **Controle e Acompanhamento do Projeto de Software**
- **Revisões Técnicas Formais**
- **Garantia de Qualidade de Software**
- **Gestão de Configuração de Software**
- **Preparação e Produção de Documentos**
- **Gestão de reutilização**
- **Medições**
- **Gestão de risco**



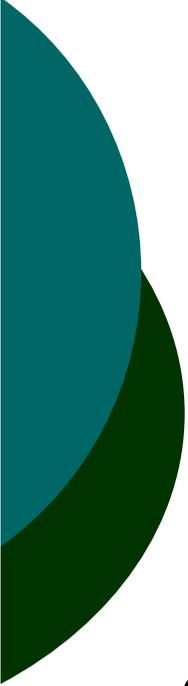
Modelos de Processo de Software

- Existem vários modelos de processo de software (ou *paradigmas de engenharia de software*)
- Cada um representa uma tentativa de colocar ordem em uma atividade inerentemente caótica
- Pode-se citar os seguintes *modelos de processo de software*



Modelos de Processo de Software

- **O Modelo Seqüencial Linear**
 - (também chamado Ciclo de Vida Clássico ou Modelo Cascata)
- **O Paradigma de Prototipação**
- **Técnicas de Quarta Geração**
- **O Modelo RAD (Rapid Application Development)**
- **Modelos de Métodos Formais**
- **Modelos Evolutivos de Processo de Software**
 - **O Modelo Incremental**
 - **O Modelo Espiral**
 - **O Modelo de Montagem de Componentes**
 - **O Modelo de Desenvolvimento Concorrente**



Software e Engenharia de Software

TÓPICOS

- A importância do Software
- Software
- Aplicações do Software
- Mitos do Software
- Processo de Software
- Modelos de Processo de Software