Prof. Ricardo Argenton Ramos





# Contexto para Gerência de Configuração

#### Problema dos Dados Compartilhados



Desenvolvedor A

Desenvolvedor B





Programa de A

A1

**A2** 

**A3** 

Componente Compartilhado

Programa de B

**B1** 

**B2** 

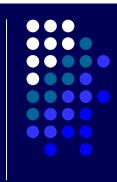
**B3** 

#### Problema dos Dados Compartilhados - Cenário



- O desenvolvedor A modifica o componente compartilhado
- Mais tarde, o desenvolvedor B realiza algumas alterações no mesmo
- Ao tentar compilar o componente, erros são apontados pelo compilador, mas nenhum deles ocorre na parte que B alterou
- O desenvolvedor B não tem a menor idéia sobre a causa do problema

#### Problema dos Dados Compartilhados - Solução simplista



- Solução simplista:
  - cada desenvolvedor trabalha em uma cópia "local" do componente
  - resolve o Problema dos Dados Compartilhados, mas cria um novo problema

## Problema da Manutenção Múltipla



Desenvolvedor A



Programa de A

A1 A2 A3

Componente
Compartilhado

Versão de A do Componente Compartilhado

Desenvolvedor B





Versão de B do Componente Compartilhado

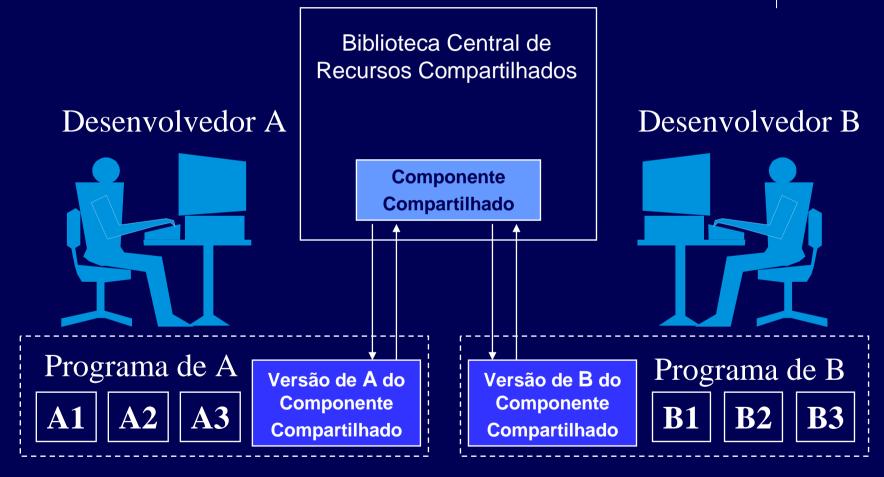
# Problema da Manutenção Múltipla (continuação)



- Ocorre quando cada desenvolvedor trabalha com uma cópia "local" do que seria o mesmo componente
- Dificuldade para saber:
  - Que funcionalidades foram implementadas em quais versões do componente
  - Que defeitos foram corrigidos
- Evitado através de uma biblioteca central de componentes compartilhados
  - Nesse esquema, cada componente é copiado para a biblioteca sempre que alterado
  - Resolve o Problema da Manutenção Múltipla, mas...

#### Problema da Atualização Simultânea





### Problema da Atualização Simultânea – Cenário 1



- O desenvolvedor A encontra e corrige um defeito em sua versão do componente compartilhado
- Uma vez corrigido, o componente modificado é copiado para a biblioteca central
- O desenvolvedor B encontra e corrige o mesmo defeito em sua versão do componente por não saber que A já tinha feito isso
- O trabalho de A é desperdiçado

### Problema da Atualização Simultânea – Cenário 2



- O desenvolvedor A encontra e corrige um defeito em sua versão do componente compartilhado
- Uma vez corrigido, o componente modificado é copiado para a biblioteca central
- O desenvolvedor B encontra e corrige um outro defeito em sua versão do componente, sem saber do defeito corrigido por A
- O desenvolvedor B copia sua versão do componente para a biblioteca central
- Além de o trabalho de A ser desperdiçado, a versão do componente que se encontra na biblioteca central continua apresentando um defeito
- O desenvolvedor A julga o problema como resolvido

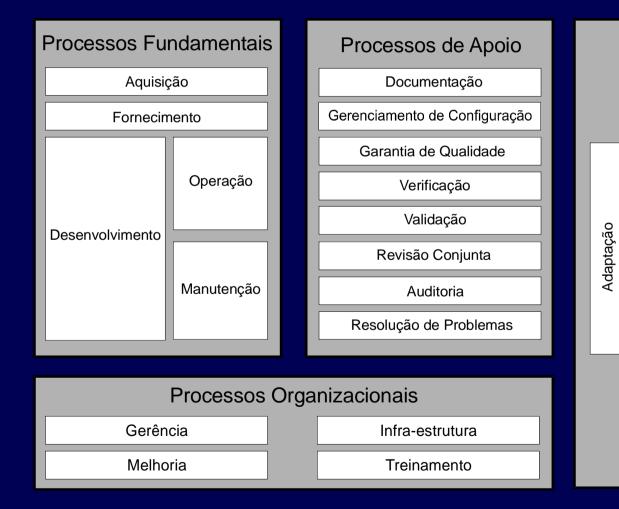
#### Como Resolver?



- O problema da atualização simultânea não pode ser resolvido simplesmente copiando componentes compartilhados para uma biblioteca central
- Algum mecanismo de controle é necessário para gerenciar a entrada e saída dos componentes

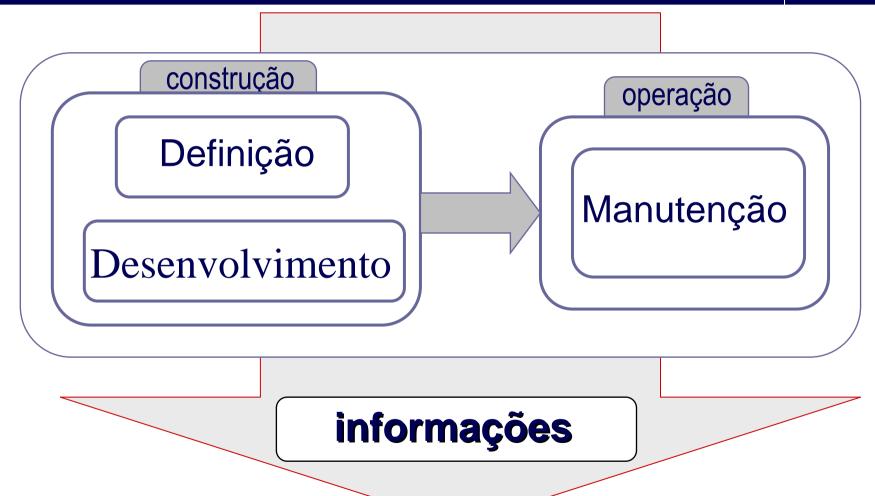
### Contextualizando... ISO 12207: Estrutura



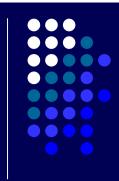


#### Processo de Desenvolvimento de Software





### Informações do Processo de Software



#### Manual do Usuário

Especificação de Sistema

Plano de Projeto

Especificação de Requisitos

Etc.. )ição

Documentos de Manutenção ento

Especificação de Projeto

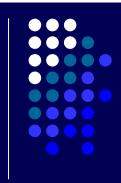
Manutenção

**Listagens Código Fonte** 

Planos de Teste

**Casos de Teste** 

## Informações do Processo de Software



Manual do Usuário

Especificação de Sistema

Plano de Projeto

Especificação de Requisitos

Etq

**MUDANÇAS** 

vão de Projeto

znçao

Documentos de Manutenção ETIO

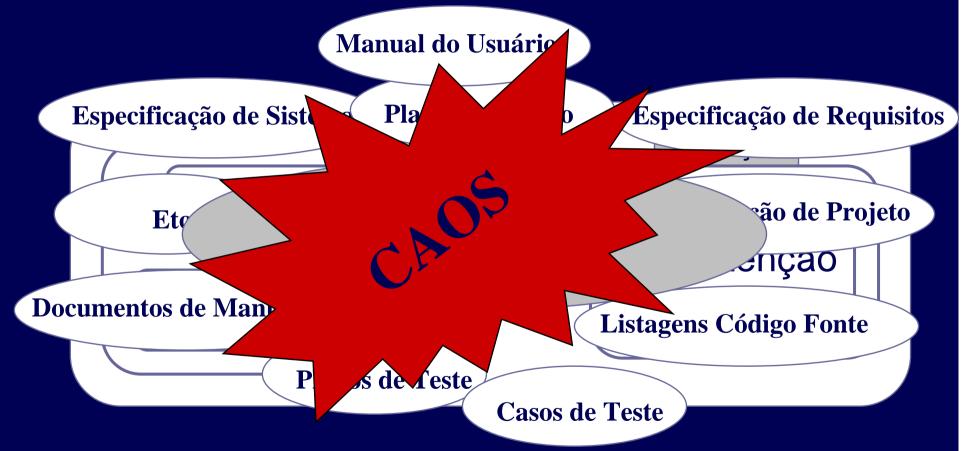
**Listagens Código Fonte** 

Planos de Teste

Casos de Teste

## Informações do Processo de Software







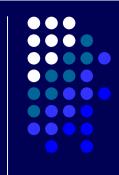
A arte de <u>coordenar</u> o desenvolvimento de software para minimizar a <u>confusão</u> é denominada Gerenciamento de Configuração

Babich



O Gerenciamento de Configuração do Software é um importante elemento da garantia da qualidade de software

#### Itens de Configuração de Software

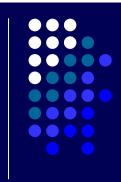




Alguns itens de informação são selecionados

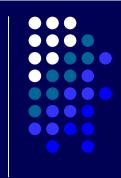
os itens de configuração de software

### Item de Configuração de Software



- Um Item de Configuração de Software é um:
  - produto de software ou
  - produto de desenvolvimento de software
- escolhido para fazer parte da <u>configuração</u> de <u>software</u>

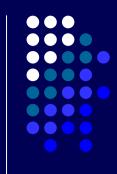
### Item de Configuração de Software



#### PRODUTO DE SOFTWARE

- Programas de computador, procedimentos, documentação relacionada e informações designadas <u>para serem entregues a um</u> <u>cliente ou usuário final</u>
- Também designada de artefato

### Item de Configuração de Software

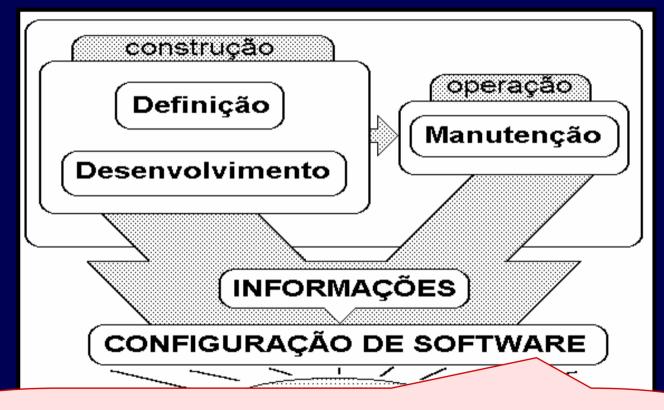


#### PRODUTO DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE

 descrição de processos, planos, procedimentos, programas de computador e documentos relacionados, que <u>podem ou</u> <u>não ter a finalidade de ser entregue a um</u> <u>cliente ou usuário final</u>.



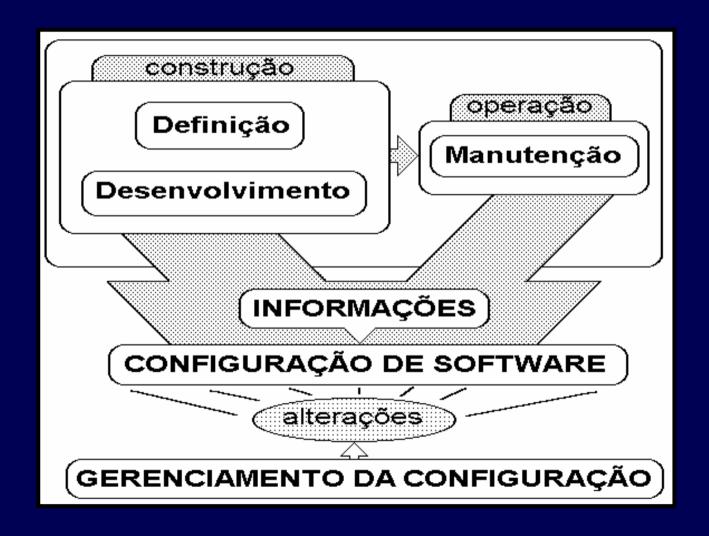




Um <u>conjunto</u> de itens de configuração de software inter-relacionados compõem uma <u>configuração de software</u>

#### Alterações na Configuração de Software



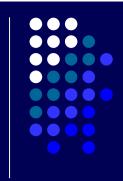






GERENCIAMENTO DE CONFIGURAÇÃO

Conjunto de
atividades que
devem ser
desenvolvidas para
administrar as
alterações durante o
ciclo de vida do
software

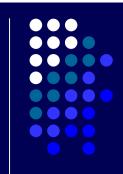


- O <u>Gerenciamento de Configuração de</u> <u>Software</u> oferece um ambiente de trabalho <u>estável</u>.
- Alterações <u>sem controle</u> de produtos de desenvolvimento de software é um <u>processo</u> <u>caótico</u>.



- O Gerenciamento de Configuração de Software oferece uma "memória" da situação dos produtos de desenvolvimento de software.
- Quando muitas pessoas estão trabalhan-do no mesmo produto, o <u>Gerenciamento de</u> <u>Configuração de Software</u> coordena o acesso para realizar alterações de produtos de desenvolvimento de software.

# Tarefas de Gerenciamento de Configuração



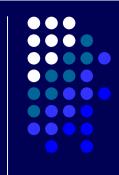
1- Identificação

1- Como uma organização identifica e administra as muitas versões existentes dos itens de configuração de forma que possibilite que mudanças sejam feitas eficientemente?

2- Controle de Mudanças

2- Quem tem a responsabilidade pela aprovação e pela determinação de prioridades para as mudanças?

# Tarefas de Gerenciamento de Configuração



- 3- Controle de Versão
- 3- Como uma organização controla as várias versões geradas pelas mudanças feitas antes e depois que o software é liberado?
- 4- Auditoria de Configuração
- 4- Como se pode garantir que as mudanças foram feitas adequadamente?

# Tarefas de Gerenciamento de Configuração

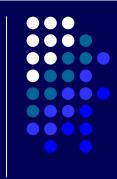


- 5- Relato de Situação
- 5- Qual o mecanismo usado para avisar outras pessoas sobre mudanças que são feitas?
- 6- Controle de Interface
- 6- Como gerenciar o efeito causado por alterações externas ao sistema?
- 7- Controle de Subcontra-tados e Fornecedores
- 7- Como garantir que módulos do sistema construídos por terceiros estejam corretos e coerentes com o restante do sistema?



#### **CONCEITOS FUNDAMENTAIS**

- Linhas-base (referencial, padrão de referência)
- Repositório dos Itens de Configuração
- Check-in / Check-out



#### **CONCEITOS FUNDAMENTAIS**

- Linhas-base (referencial, padrão de referência)
- Repositório dos Itens de Configuração
- Check-in / Check-out



 Uma linha-base é um conceito de Gerenciamento de Configuração de Software que ajuda a controlar as mudanças sem impedir seriamente as mudanças justificáveis.



 As linhas-base podem ocorrer no fim de cada uma das fases do processo de desenvolvimento de software, ou de algum outro modo definido pela gerência.





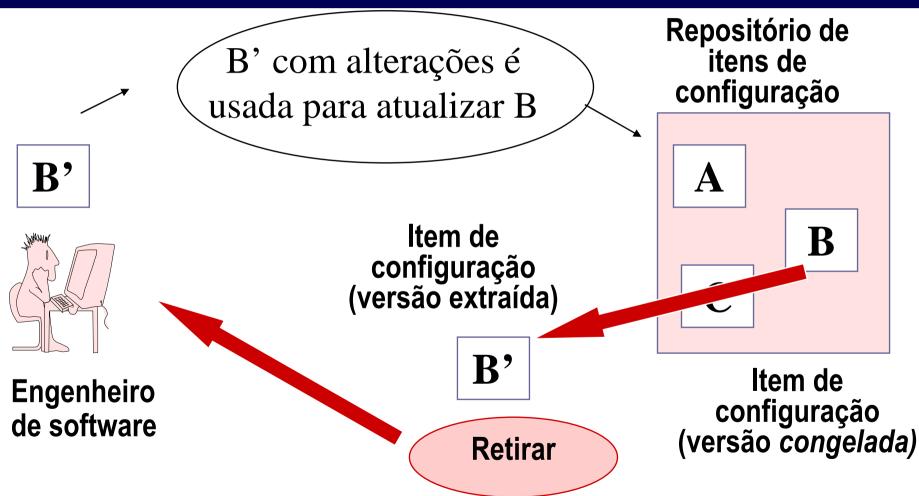
 Um item de configuração de software que passou por uma linha-base é considerado "congelado" ou é dito que o item "tornou-se uma linha básica"



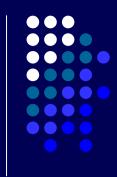
- Um item de configuração de software "congelado" possui as seguintes características:
  - foi revisto formalmente e teve a concordância das partes
  - serve como base para trabalho futuro
  - é armazenado em um Repositório de Itens de Configuração
  - pode ser alterado somente através de procedimentos formais de controle de mudança

### Gerenciamento de Configuração de Software - Conceitos Fundamentais - Linhas-base





# Gerenciamento de Configuração de Software



#### **CONCEITOS FUNDAMENTAIS**

- Linhas-base (linhas de referência)
- Repositório de Itens de Configuração
- Check-in / Check-out

### Gerenciamento de Configuração de Software - Conceitos Fundamentais -

# REPOSITÓRIO DOS ITENS DE CONFIGURAÇÃO



 Um repositório de itens de configuração é um local sob controle de acesso (banco de dados) onde são armazenados os Itens de Configuração de Software depois de liberados por uma linha-base.

# Gerenciamento de Configuração de Software - Conceitos Fundamentais - REPOSITORIO DOS ITENS DE

CONFIGURAÇÃO

 Nos pontos estabelecidos pelas linhas de referência, os itens de configuração devem ser identificados, analisados, corrigidos, aprovados e armazenados no repositório de itens de configuração

#### Gerenciamento de Configuração de Software - Conceitos Fundamentais -

## REPOSITÓRIO DOS ITENS DE CONFIGURAÇÃO



- Os itens de um repositório de itens de configuração só poderão ser <u>alterados</u> após uma <u>solicitação</u> de alteração formalmente <u>aprovada</u> pelo gerente de configuração.
- Essa é uma forma de garantir controle sobre a situação de cada um dos itens de configuração, evitando inconsistências.

# Gerenciamento de Configuração de Software



#### **CONCEITOS FUNDAMENTAIS**

- Linhas-base (linhas de referência)
- Repositório de Itens de Configuração
- Check-in / Check-out



 Check In/Check Out é o método utilizado para trabalhar com itens de configuração que já estão no repositório, ou seja, conferência na entrada e conferência na saída.



- Quando for desejada uma <u>alteração</u> em algum item de configuração do repositório, uma <u>cópia</u> do item é colocada numa <u>área de</u> trabalho do desenvolvedor ("check out")
- <u>Dentro</u> de sua área, o desenvolvedor tem total liberdade de trabalho.





Item de configuração (versão extraída)

Check-out Retirar Repositório de itens de configuração

Item de configuração (versão *congelada*)



#### **CONTROLE DE ACESSO**

administra as autorizações para acessar e modificar um particular item de configuração



Controle de acesso

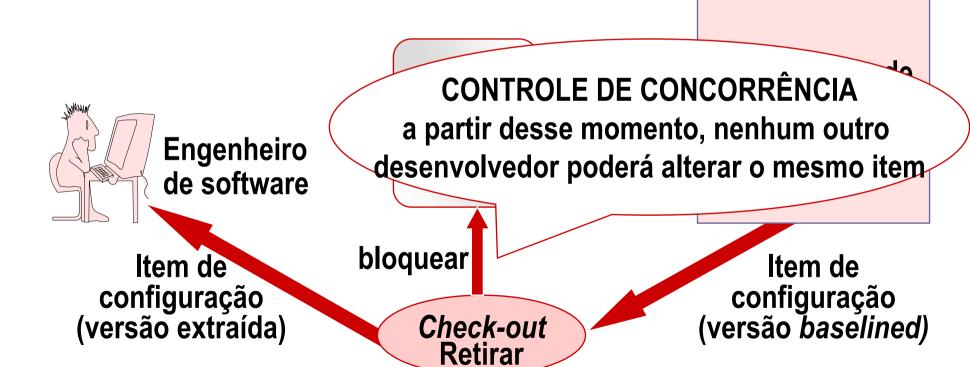
Inform. de propriedade

Repositório de itens de configuração

Item de configuração (versão extraída)

Check-out Retirar Item de configuração (versão *congelada*)

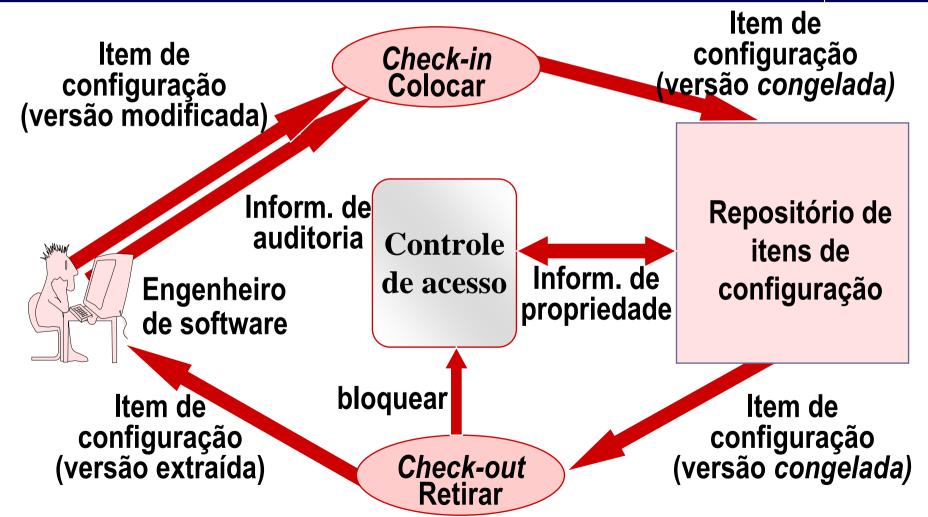






- Após o <u>final</u> das alterações no item de configuração, ele será <u>revisado</u> e <u>recolocado</u> no repositório ("check in").
- Uma nova linha-base deverá ser traçada, de modo que uma nova configuração contendo o item alterado seja formada e congelada no repositório

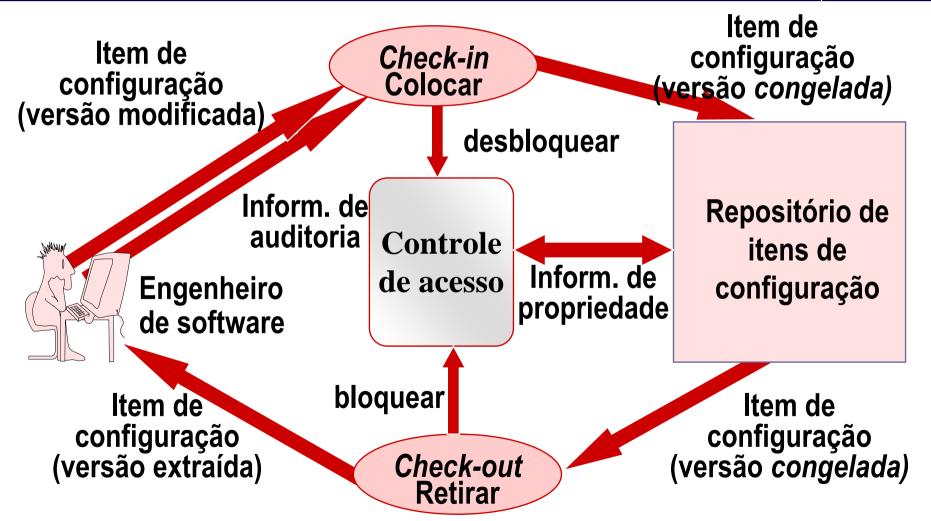






 Depois do congelamento, o acesso é liberado, permitindo que outros desenvolvedores também executem alterações sobre esse item de configuração.





# Tarefas de Gerenciamento de Configuração



- 1- Tarefas Preliminares
- 2- Identificação
- 3- Controle de Mudanças
- 4- Controle de Versão
- 5- Auditoria de Configuração
- 6- Relato de Situação
- 7- Controle de Interface
- 8- Controle de Subcontratados e Fornecedores

# Tarefas de Gerenciamento de Configuração



- 1- Tarefas Preliminares
- 2- Identificação
- 3- Controle de Mudanças
- 4- Controle de Versão
- 5- Auditoria de Configuração
- 6- Relato de Situação
- 7- Controle de Interface
- 8- Controle de Subcontratados e Fornecedores



- 1.1: Selecionar os itens a serem gerenciados.
  - É importante que seja efetuada uma seleção dos itens relevantes, porque uma superdocumentação torna o gerenciamento de configuração muito oneroso.



- 1.1: <u>Selecionar</u> os itens a serem gerenciados (cont).
  - Geralmente, devem estar sob gerenciamento de configuração:
    - os itens mais <u>usados</u> no ciclo de vida,
    - os itens mais genéricos
    - os itens mais <u>importantes</u> para a segurança
    - os itens projetados para <u>reuso</u>
    - <u>os itens</u> que podem ser <u>modificados</u> por vários desenvolvedores ao mesmo tempo.



- 1.1: Selecionar os itens a serem gerenciados (cont).
  - Somente os itens selecionados serão controlados, sendo que os outros itens poderão ser alterados livremente.
  - Exemplo de itens sugeridos por Pressman

#### EXEMPLO DE ITENS DE CONFIGURAÇÃO

- 1. Especificação do Sistema
- 2. Plano de Projeto de Software
- 3. Especificação de Requisitos do Software
- 4. Manual Preliminar do Usuário
- 5. Especificação do Projeto
  - a) Descrição do Projeto de Dados
  - b) Descrição do Projeto Arquitetural
  - c) Descrições do Projeto Modular
  - d) Descrições do Projeto de Interface
  - e) Descrições de Objetos (se forem usadas técnicas orientadas a objetos)
- 6. Listagem do código-fonte
- 7. Planos, Procedimentos, Casos de Testes e Resultados Registrados
- 8. Manuais Operacionais e de Instalação
- 9. Programa Executável e Módulos Interligados
- 10. Descrição do Banco de Dados
  - a) Esquema e estrutura de arquivo
  - b) Conteúdo inicial
- 11. Manual do Usuário
- 12. Documentos de Manutenção
  - a) Relatórios de problemas de software
  - b) Solicitações de manutenção
  - c) Pedidos de mudança
- 13. Padrões e procedimentos para engenharia de software
- 14. Ferramentas de produção de software (editores, compiladores, CASE, etc.)





- 1.2: <u>Descrever</u> como os itens selecionados relacionam-se
  - A identificação desses relacionamentos é muito importante para a <u>manutenção</u>, pois permite que se localize rapidamente os itens afetados por cada alteração.
  - Consideram-se cinco classes de relacionamento:

#### CLASSES DE RELACIONAMENTO

- Equivalência
  - Ex: BD em disco e em fita magnética
- Dependência
  - Ex: a descrição do projeto modular é dependente da especificação do projeto
- Derivação
  - Ex: código objeto é derivado do código fonte
- Sucessão
  - Ex: a versão 1.2 é sucessora da versão 1.1
- Variante
  - Ex: versão para DOS ou para UNIX



- 1.3 Planejar as linhas-base dentro do ciclo de vida do projeto.
  - Geralmente, cria-se uma linha-base ao final de cada fase do ciclo de vida do projeto e, periodicamente, depois de cada manutenção.
  - Deve-se especificar quais itens serão revisados e armazenados em cada uma das linhas-base planejadas.



1.4 <u>Descrever</u> a maneira como os itens serão <u>arquivados</u> e <u>recuperados</u> do repositório.

# Tarefas de Gerenciamento de Configuração



- 1- Tarefas Preliminares
- 2- Identificação
  - 3- Controle de Mudanças
  - 4- Controle de Versão
  - 5- Auditoria de Configuração
  - 6- Relato de Situação
  - 7- Controle de Interface
  - 8- Controle de Subcontratados e Fornecedores

## Tarefas de Gerenciamento de Configuração - 2- Identificação



#### Criar um esquema de identificação

- atribuir <u>nomes únicos</u> a cada um dos componentes
- Pelo <u>nome</u> deve ser possível reconhecer
  - a <u>evolução</u> de cada uma das <u>versões</u> dos componentes
  - a <u>hierarquia</u> existente entre componentes

### Tarefas de Gerenciamento de Configuração - 2- Identificação



Exemplo simples de um esquema de identificação para um projeto cuja sigla é "AA"

O esquema de identificação utiliza a combinação de:

- nome do projeto
- tipo de item
- nome do item
- versão do item

## Tarefas de Gerenciamento de Configuração - 2- Identificação



#### Exemplo de um esquema de identificação dos itens de configuração

Item	Projeto	Tipo	Nome	Versão	Nome completo
Especificação do Sistema	AA	ES		1.1	AAES v1.1
Plano de Projeto	AA	PP		1.1	AAPP v1.1
Especificação de Requisitos do	AA	ER		1.1	AAER v1.1
Software					
Especificação de Projeto	AA	EP		1.1	AAEP v1.1
Programa Fonte	AA	PF	Prin	1.1	AAPFPrin v1.1
Programa Fonte (sub-rotinas)	AA	PF	Rot	1.1	AAPFRot v1.1
Plano e Casos de Testes	AA	TT		1.1	AATT v1.1
Nova versão das sub-rotinas	AA	PF	Rot	1.2	AAPFRot v1.2
Nova versão das sub-rotinas	AA	PF	Rot	1.2	AAPFRot v1.2

# Tarefas de Gerenciamento de Configuração



- 1- Tarefas Preliminares
- 2- Identificação
- 3- Controle de Mudanças
- 4- Controle de Versão
- 5- Auditoria de Configuração
- 6- Relato de Situação
- 7- Controle de Interface
- 8- Controle de Subcontratados e Fornecedores



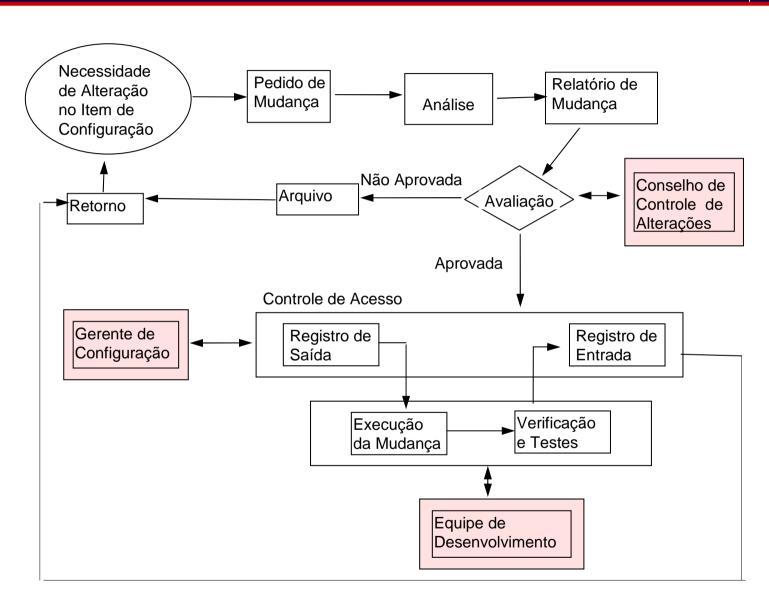
- Durante o processo de <u>desenvolvimento</u> de software, <u>mudanças</u> descontroladas podem levar rapidamente ao <u>caos</u>.
- Assim, deve ser <u>instituído</u> na organização um <u>processo</u> que combine procedimentos humanos e ferramentas automatizadas para proporcionar um <u>mecanismo de controle das</u> <u>mudanças.</u>



- O processo de controle de mudanças deve ser implementado depois que uma linha de referência for fixada - antes disso, somente um controle de mudanças informal precisa ser aplicado
- A seguir, um <u>exemplo</u> para <u>ilustrar</u> um processo de controle de mudanças que pode ser implementado para os itens que já passaram por uma linha de referência.

#### Processo de Controle de Mudança







- Os procedimentos de controle das mudanças:
  - asseguram que as mudanças em um software sejam feitas de modo controlado, permitindo-se prever o efeito das mesmas em todo o sistema.



- Procedimentos <u>formais de organização</u> e <u>de controle</u> das mudanças no sistema permitem que:
  - os pedidos de alteração possam ser considerados <u>em conjunto</u> com outros pedidos.
  - 2. os pedidos <u>similares</u> possam ser <u>agrupados</u>.

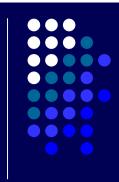


- Procedimentos formais de organização e de controle das mudanças no sistema permitem que (cont.):
  - 3. os pedidos <u>incompatíveis</u> entre si ou com os objetivos do sistema possam <u>ser identificados</u>.
  - 4. possam ser atribuídas <u>prioridades aos pedidos</u> e, de acordo com essas prioridades, possam ser gerados cronogramas.



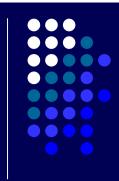
- 1- Tarefas Preliminares
- 2- Identificação
- 3- Controle de Mudanças
- 4- Controle de Versão
- 5- Auditoria de Configuração
- 6- Relato de Situação
- 7- Controle de Interface
- 8- Controle de Subcontratados e Fornecedores

### Tarefas de Gerenciamento de Configuração - 4- Controle de Versões



- Um item, ao ser desenvolvido, evolui até que atinja um estado em que <u>atenda</u> aos propósitos para o qual foi criado.
- Isso implica em diversas <u>alterações</u>, gerando uma <u>versão</u> do item a cada estado.

### Tarefas de Gerenciamento de Configuração - 4- Controle de Versões



- Para estabelecer o controle sobre as diversas versões, todas as versões devem ser armazenadas e identificadas.
- Isso, geralmente, é feito com o <u>auxílio</u> de uma ferramenta.
- A <u>versão</u> do item pode ser incluída no <u>esquema de identificação</u> ou ser acessível a partir de uma <u>tabela</u> à parte.

### Tarefas de Gerenciamento de Configuração - 4- Controle de Versões



• É conveniente que o <u>esquema de</u> <u>identificação das versões</u> dos itens seja feito em forma de <u>árvore</u>, pois ao mesmo tempo em que mantém um <u>histórico</u> das <u>versões</u> dos itens, permite identificação <u>única</u> e ramificações a partir de qualquer versão.



- 1- Tarefas Preliminares
- 2- Identificação
- 3- Controle de Mudanças
- 4- Controle de Versão
- 5- Auditoria de Configuração
- 6- Relato de Situação
- 7- Controle de Interface
- 8- Controle de Subcontratados e Fornecedores

## Tarefas de Gerenciamento de Configuração - 5- Auditoria de Configuração



- A auditoria da configuração compreende atividades para garantir que as alterações na configuração de software foram efetuadas apropriadamente
- A <u>identificação</u> e <u>controle</u> das <u>alterações</u>
   ajudam a manter ordem mas, para <u>assegurar</u>
   que a alteração foi implementada
   apropriadamente, há necessidade de
   <u>auditorias</u>

## Tarefas de Gerenciamento de Configuração - 5- Auditoria de Configuração



- Existem dois tipos de auditoria de configuração de software que são obrigatórias nas linhas de referência do ciclo de desenvolvimento e manutenção de software:
  - Auditoria Funcional
  - Auditoria Física



#### **AUDITORIA FUNCIONAL**

A auditoria funcional preocupa-se com <u>aspectos internos</u> dos arquivos, compreendendo uma <u>verificação</u> <u>técnica</u> <u>formal</u> nos itens de configuração.

Essa verificação é uma atividade de <u>controle</u> de <u>qualidade</u> que tenta descobrir <u>omissões</u> ou <u>erros</u> na configuração, que degradam os padrões de construção do software.



A auditoria física complementa a auditoria funcional, determinando características não consideradas durante a revisão

Algumas perguntas podem ser feitas:



#### Questões da Auditoria Física

As alterações especificadas na Ordem de Alteração foram efetuadas? Alguma modificação adicional foi incorporada?

Foi efetuada a revisão técnica formal?

Os padrões de engenharia de software foram seguidos ?

A data e o autor da alteração foram especificados? Os atributos do item da configuração refletem a alteração?

Foram seguidos os procedimentos de gerenciamento de configuração?

Todos os itens de configuração relacionados foram atualizados apropriadamente?



- 1- Tarefas Preliminares
- 2- Identificação
- 3- Controle de Mudanças
- 4- Controle de Versão
- 5- Auditoria de Configuração
- 6- Relato de Situação
- 7- Controle de Interface
- 8- Controle de Subcontratados e Fornecedores

### Tarefas de Gerenciamento de Configuração - 6- Relato de Situação

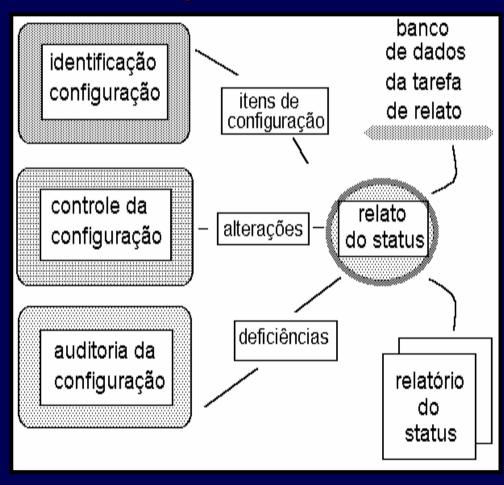


- O objetivo do Relato de Situação é relatar a todas as pessoas envolvidas no desenvolvimento e na manutenção do software. As seguintes informações sobre as alterações na configuração de software:
  - O que aconteceu?
  - Quem o fez?
  - Quando aconteceu?
  - O que mais será afetado?

## Tarefas de Gerenciamento de Configuração - 6- Relato da Situação



#### FLUXO DE INFORMAÇÃO PARA O RELATO DE SITUAÇÃO





- 1- Tarefas Preliminares
- 2- Identificação
- 3- Controle de Mudanças
- 4- Controle de Versão
- 5- Auditoria de Configuração
- 6- Relato de Situação
- 7- Controle de Interface
- 8- Controle de Subcontratados e Fornecedores

### Tarefas de Gerenciamento de Configuração - 7- Controle de Interface



 As atividades de controle de interface (ou fronteira) coordenam as mudanças nos itens de configuração que são <u>afetados</u> por itens que <u>não</u> estejam sendo controlados.

### Tarefas de Gerenciamento de Configuração - 7- Controle de Interface



 Equipamentos, sistemas de software, software de suporte, assim como outros projetos devem ser <u>examinados</u> em busca de possíveis <u>interfaces</u> com o projeto sob controle.

### Tarefas de Gerenciamento de Configuração - 7- Controle de Interface



- Para cada interface deve-se descrever:
  - a) O tipo de interface
  - b) As <u>unidades</u> organizacionais <u>afetadas</u>
  - c) Como será feito o controle sobre a interface
  - d) Como os <u>documentos</u> de controle da interface serão <u>aprovados</u>.



- 1- Tarefas Preliminares
- 2- Identificação
- 3- Controle de Mudanças
- 4- Controle de Versão
- 5- Auditoria de Configuração
- 6- Relato de Situação
- 7- Controle de Interface
- 8- Controle de Subcontratados e Fornecedores

# Tarefas de Gerenciamento de Configuração - 8- Controle de Subcontratados e Fornecedores



As atividades de controle de subcontratados
 e fornecedores coordenam a forma como os
 itens que foram desenvolvidos por solicitação
 a <u>outras empresas</u> ou foram <u>adquiridos</u> já
 prontos são <u>testados</u> e <u>incorporados</u> ao
 repositório do projeto.

# Tarefas de Gerenciamento de Configuração - 8- Controle de Subcontratados e Fornecedores



- Para itens subcontratados deve-se descrever:
  - a) Os requisitos de gerenciamento de configuração de software a serem satisfeitos pelo subcontratado
  - b) Como será feito o monitoramento sobre o subcontratado
  - c) Como o código, documentação e dados externos serão testados, aceitos e adicionados ao projeto
  - **d)** Como serão tratadas as questões de propriedade do código produzido, como direitos autorais e de propriedade (licenças).

# Tarefas de Gerenciamento de Configuração - 8- Controle de Subcontratados e Fornecedores



- Para itens adquiridos prontos deve-se descrever:
  - a) Como serão recebidos, testados e colocados sob controle de gerenciamento de configuração
  - **b)** Como as mudanças no software do fornecedor serão tratadas
  - c) Se e como o fornecedor participará no processo de gerenciamento de mudança do projeto

#### Ferramentas de GCS



- Ferramentas de software podem auxiliar as atividades de gerenciamento de configuração de software.
- Exemplos de ferramentas:
  - CVS (Concurrent Versions System) http://www.cvshome.org/
  - RCS (Revision Control System)
     http://www.gnu.org/software/rcs/rcs.html

#### Ferramentas de GCS



- Exemplos de ferramentas (cont):
  - SCCS (Source Code Control System)
     http://www.cvshome.org/cyclic/cyclic-pages/sccs.html
  - VersionWeb (Web Pages Versions Management) http://versionweb.sourceforge.net/