



Tópicos Avançados em Engenharia de Software

04/10/2012

Prof^o. **Mario Godoy**

mario.godoy@univasf.edu.br

www.univasf.edu.br/~mario.godoy/gis

Agenda

- a)** Avaliação dos projetos
- b)** Manic Time (*standard – free*): USB -> Tools -> Backup;
- c)** Exercícios (5ª).

Fábrica de Software

Fábrica de Software

IDEIA:

- Simular uma fábrica de software REAL.
- Cliente leigo.
- Fábrica especialista.
- Laboratório da fábrica.
- Produtividade e prazo.
- Segredo industrial.

Projeto 1

Projetos Avaliação do Projeto

Prof. Mario terá o típico **comportamento** de um **cliente REAL**.

- Não irei instruir/influenciar nas tomadas de decisões.
- Não irei orientar se irão seguir a metodologia corretamente.
- Espero SUCESSO do PROJETO.

EQUIPE

- Deve seguir **RIGOROSAMENTE** o método pré-definido.
- Definir Papeis.
- Elaborar artefatos:
 - um documento de requisitos.
 - um documento padrão para código fonte.
- Seguir rigorosamente todas as fases do método definido
 - Engenharia de Requisitos
 - Planejamento.
 - Desenvolvimento.
 - Validação.
- Ao final do projeto, a equipe deverá entregar **TODOS** os documentos/artefatos criados (histórias, modelos, protótipos, etc...).
- Os prazos e demais dificuldades são problemas que precisam ser resolvidos no time.
- Entregar semanalmente o **formulário** de **atividades** e **horas trabalhadas**.

Projetos Avaliação do Projeto (Nota)

Fábricas:

- 3 membros / 4 membros.
- Método: (a definir).
- Aplicação: (a definir).
- Cliente: Prof. Mario.
- 1º PROJETO:
 - Início: 09/10
 - Fim: 30/10
- Reunião semanal com o cliente (**TODOS**)
 - 16/10 às 16h (TAES)
 - 23/10 às 16h (TAES) aula normal
 - 30/10 às 16h (TAES)
 - Coleta e Especificação de Requisitos (15 min).
 - Entrega e validação do módulo funcional (15 min).

◀ outubro de 2012 ▶						
D	S	T	Q	Q	S	S
30	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31	1	2	3
4	5	6	7	8	9	10

Projetos Avaliação do Projeto (Nota)

Seguir os métodos predefinido:

- **Elaboração dos artefatos.**
- **União do time (sentimento de equipe).**

Reunião com o cliente:

- **Participação individual.**
- **Entrega dos artefatos módulos funcionais no prazo.**

Desenvolvimento da aplicação:

- **Todos os requisitos do projeto serão cobrados e avaliados.**
- **É fundamental que a equipe busque soluções (material indicado como referência).**

Coleta REAL de horas trabalhadas:

- **Planejamento (time).**
- **Implementação.**

Compartilhamento de informações ou código (segredo industrial):

- **Zero.**

Participação nas aulas (faltas).

Manic Time (*standard – free*):

<http://www.univasf.edu.br/~mario.godoy/ManicTimeUsb.zip>

USB -> Tools -> Backup

Referências

- ❑ www.telemidia.puc-rio.br
- ❑ www.ncl.org.br
- ❑ <http://www.univasf.edu.br/~mario.godoy/Disciplina-Top-Av-Eng-Software.htm>
- ❑ <http://www.univasf.edu.br/~mario.godoy/gis/>