

Pseudocódigo – Exercício 2

Gere um pseudocódigo que aplique um desconto de 30% sobre o valor de um produto, recebido como entrada, e retorne o resultado da manipulação na saída padrão.

algoritmo "exercício 2.1"

var valor, resultado: real

inicio

 escreva ("Entre com o valor do produto: ")

 leia (valor)

 resultado <- valor * 0.7

 escreva ("Valor com desconto de 30%: ",)

 escreva (resultado)

fimalgoritmo

Pseudocódigo – Exercício 2

Gere um pseudocódigo que aplique um desconto de 30% sobre o valor de um produto, recebido como entrada, e retorne o resultado da manipulação na saída padrão.

algoritmo "exercício 2.2"

var valor: real

inicio

 escreva ("Entre com o valor do produto: ")

 leia (valor)

 valor <- valor * 0.7

 escreva ("Valor com desconto de 30%: ")

 escreva (valor:6:2)

fimalgoritmo

Pseudocódigo – Exercício 2

Gere um pseudocódigo que aplique um desconto de 30% sobre o valor de um produto, recebido como entrada, e retorne o resultado da manipulação na saída padrão.

```
algoritmo "exercício 2.3"
```

```
var valor: real
```

```
inicio
```

```
    escreva ("Entre com o valor do produto: ")
```

```
    leia (valor)
```

```
    escreva ("Valor com desconto de 30%: ", valor *  
0.7:6:2)
```

```
fimalgoritmo
```

Pseudocódigo – Exercício 3

Faça um pseudocódigo de um algoritmo que receba 4 notas, calcule e mostre a média aritmética entre elas.

algoritmo "exercício 3.1"

var

nota1, nota2, nota3, nota4, media: real

inicio

escreva ("Entre com a primeira nota: ")

leia (nota1)

escreva ("Entre com a segunda nota: ")

leia (nota2)

escreva ("Entre com a terceira nota: ")

leia (nota3)

escreva ("Entre com a quarta nota: ")

leia (nota4)

media <- (nota1+nota2+nota3+nota4)/4

escreva ("A média aritmética entre as notas fornecidas é ",

media:5:2)

fimalgoritmo

algoritmo "exercício 3.2"

var

nota, media: real

inicio

media <- 0

escreva ("Entre com a primeira nota: ")

leia (nota)

media <- media + nota

escreva ("Entre com a segunda nota: ")

leia (nota)

media <- media + nota

escreva ("Entre com a terceira nota: ")

leia (nota)

media <- media + nota

escreva ("Entre com a quarta nota: ")

leia (nota)

media <- media + nota

escreva ("A média aritmética entre as notas fornecidas é ", media/4:5:2)

fimalgoritmo

algoritmo "exercício 3.3"

var

nota, media: real

inicio

escreva ("Entre com a primeira nota: ")

leia (media)

escreva ("Entre com a segunda nota: ")

leia (nota)

media <- media + nota

escreva ("Entre com a terceira nota: ")

leia (nota)

media <- media + nota

escreva ("Entre com a quarta nota: ")

leia (nota)

media <- media + nota

escreva ("A média aritmética entre as notas fornecidas é ", media/4:5:2)

fimalgoritmo

Pseudocódigo – Exercício 4

Elabore um algoritmo que calcule a área de um círculo.

$$\text{Área} = \pi * r^2$$

algoritmo "exercício 4.1"

var

raio, area, ~~pi~~: real

Inicio

pi <- 3.141592

escreva ("Entre com o valor do raio: ")

leia (raio)

area <- pi*raio*raio

escreva ("Área do círculo: ", area)

fimalgoritmo

algoritmo "exercício 4.2"

var

raio, area, constante: real

Inicio

~~**constante <- 3.141592**~~

escreva ("Entre com o valor do raio: ")

leia (raio)

area <- constante*raio^2

escreva ("Área do círculo: ", area)

fimalgoritmo

algoritmo "exercício 4.3"

var

raio, area: real

inicio

escreva ("Entre com o valor do raio: ")

leia (raio)

area <- 3.141592*raio^2

escreva ("Área do círculo: ", area)

fimalgoritmo

Pseudocódigo – Exercício 5

Construa o pseudocódigo de um algoritmo capaz de ler dois valores inteiros armazenando-os em variáveis distintas, após o armazenamento o conteúdo das variáveis deve ser trocado e, ao termino do processo, o algoritmo deve retornar na saída padrão o novo conteúdo de cada uma das variáveis .

algoritmo "exercício 5"

var

x, y, aux: inteiro

inicio

escreva ("Entre com um valor inteiro p/ variável x: ")

leia (x)

escreva ("Entre com um valor inteiro p/ variável y: ")

leia (y)

aux <- x

x <- y

y <- aux

escreval ("Novo valor de x: ", X)

escreva ("Novo valor de y: ", Y)

fimalgoritmo

Pseudocódigo – Exercício 6

Elabore um algoritmo que receba como entrada o valor do saque realizado pelo cliente de um banco e retorne quantas notas de cada valor serão necessárias para atender ao saque com a menor quantidade de notas possível. Serão utilizadas notas de 100, 50, 20, 10, 5, 2 e 1 reais.

Pseudocódigo – Exercício 7

Construa um algoritmo para ler um número inteiro, positivo de três dígitos, e gerar outro número formado pelos dígitos invertidos do número lido.

Ex: NumeroLido = 123
 NumeroGerado = 321

Dica: Observe os resultados das funções Quociente e Resto de um número por 10.