

## Vetores - Exercícios

3. Construa um programa em C que declare um vetor de inteiros com 100 elemento. O programa deve possuir uma função para inicializar o vetor, outra para efetuar a inversão dos elementos do vetor e finalmente uma para impressão do vetor na saída padrão. Obs. A função de inversão deve ser implementada recursivamente.

## Vetores - Exercícios

4. a. A *moda* de um vetor de números é o número  $m$  no vetor que é repetido com maior frequência. Se mais de um número for repetido com frequência máxima igual, não existirá uma *moda*. Escreva uma função em C que aceite um vetor de números e retorne a moda ou uma indicação de que a moda não existe.

## Vetores - Exercícios

b. A *mediana* de um vetor de números é o elemento  $m$  do vetor, tal que metade dos números restantes no vetor é maior ou igual a  $m$  e metade é menor ou igual a  $m$ , se o número de elementos no vetor for ímpar. Se o número de elementos for par, a mediana será a média dos dois elementos,  $m1$  e  $m2$ , tal que metade dos elementos restantes é maior ou igual a  $m1$  e  $m2$ , e metade dos elementos é menor ou igual a  $m1$  e  $m2$ . Escreva uma função em C que aceite um vetor de números e retorne a mediana dos números no vetor.