

Tabelas de hash

Considerações iniciais:

- Até o momento foram estudados basicamente dois tipos de estruturas de dados para o armazenamento flexível de dados:
 - Listas;
 - Árvores.
- Como vimos, cada um desses grupos possui muitas variantes.

Tabelas de hash

As **Listas** são simples de se implementar, mas, com um tempo médio de acesso $T = n/2$, tornando-se impraticáveis para grandes quantidades de dados.

- Por exemplo: em uma lista com 100.000 dados, para recuperar 3 elementos em sequência faremos um número esperado de 150.000 acessos a nodos.
- Logo: listas são ótimas. Porém, para pequenas quantidades de dados.

Tabelas de hash

As **Árvores** são estruturas mais complexas, mas que possuem um tempo médio de acesso $T = \log_G n$, onde G = ordem da árvore.

- A organização de uma árvore depende da ordem de entrada dos dados.
- Para evitar a deterioração, há modelos de árvores que se reorganizam sozinhas. As principais estudadas foram AVL e Árvore B.

Tabelas de hash

Imagine uma estrutura de dados que possibilite o armazenamento de uma tabela onde o acesso a um de seus registros seja efetuado diretamente.

Esta estrutura representa um modelo ideal, contudo em aplicações reais este ideal pode ser aproximado.

Ideal: Indexação direta (transformação chave-índice)

pesq(T:tabela, C: chave)

↳ baseado em $h(C:chave) \rightarrow \text{índice}$

Tabelas de hash

Uma tabela hash, também chamada de tabela de dispersão ou tabela de escrutínio, trata-se de uma forma extremamente simples, fácil de se implementar e intuitiva de se organizar grandes quantidades de dados, permitindo armazenar e encontrar rapidamente dados por meio da utilização de uma chave.

A idéia central propõe a divisão de um universo de dados a ser organizado em subconjuntos mais gerenciáveis.

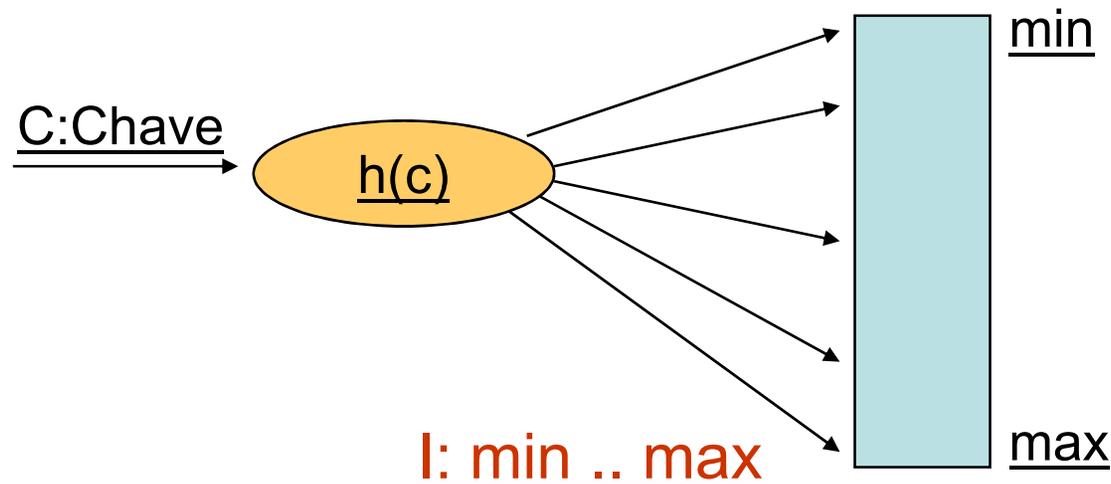
Tabelas de hash

Possui dois conceitos centrais:

Tabela de Hashing: Estrutura que permite o acesso aos subconjuntos.

Função de Hashing: Função que realiza um mapeamento entre valores de chaves e entradas na tabela.

$h(\text{chave}) \rightarrow \text{min} \dots \text{max}$



Tabelas de hash

É interessante ressaltar que uma tabela hash possui limitações em relação às árvores, como por exemplo:

- Não permite recuperar/imprimir todos os elementos em ordem de chave nem tão pouco outras operações que exijam sequência dos dados.
- Não permite operações do tipo recuperar o elemento com a maior ou a menor chave.

Tabelas de hash

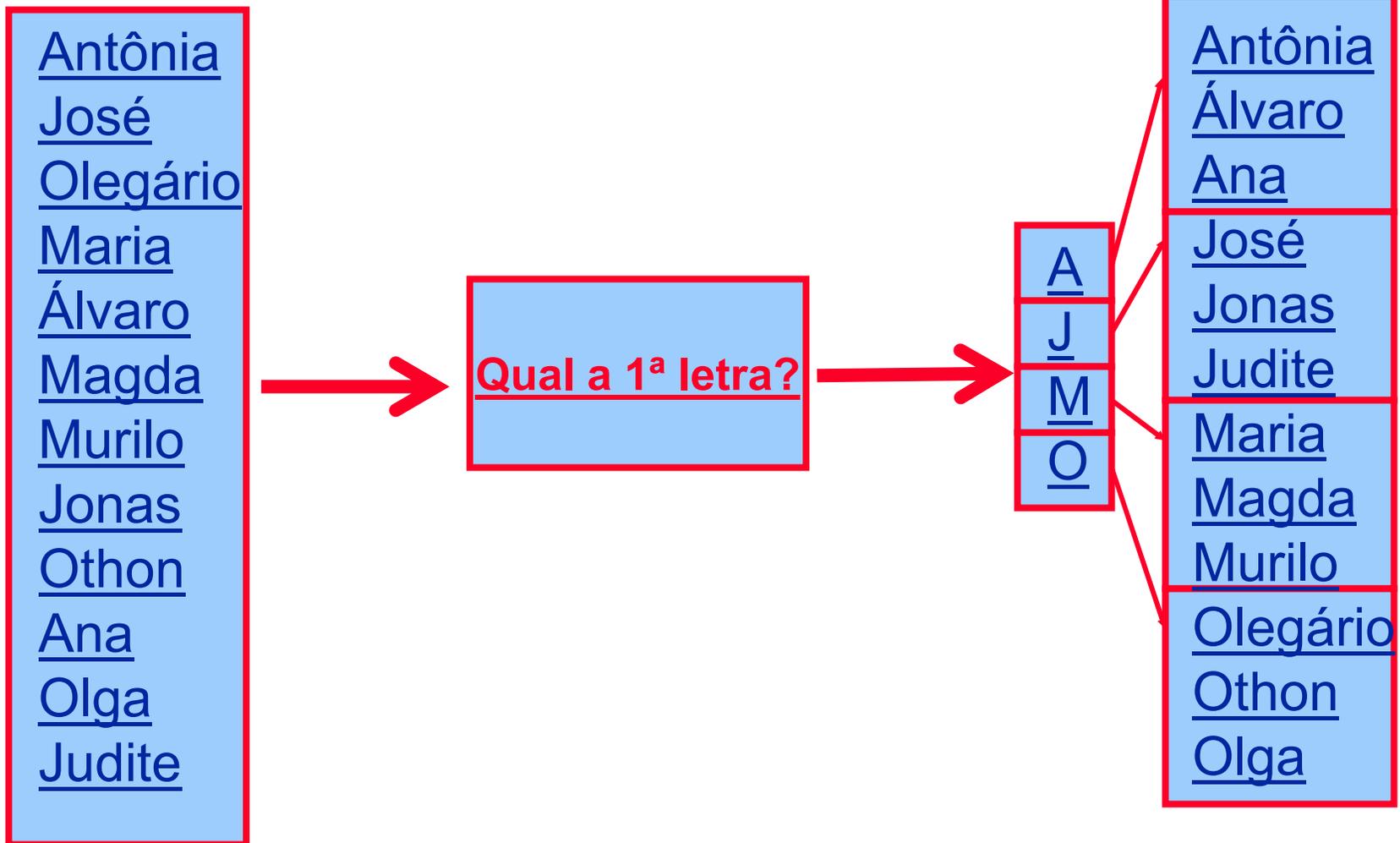
- Idéia geral: Se eu possuo um universo de dados classificáveis por chave, posso:
 - Criar um critério simples para dividir este universo em subconjuntos com base em alguma qualidade do domínio das chaves;
 - Saber em qual subconjunto procurar e colocar uma chave;
 - Gerenciar estes subconjuntos bem menores por algum método simples.

Tabelas de hash

Para isso é necessário:

- ✦ Saber quantos subconjuntos são desejados e criar uma regra de cálculo que permita, dada uma chave, determinar em qual subconjunto deve-se procurar pelos dados com esta chave ou colocar este dado, caso seja um novo elemento. (**função de hashing**).
- ✦ Possuir um índice que permita encontrar o início do subconjunto certo, depois de calcular o hashing. (**tabela de hashing**).
- ✦ Possuir uma ou um conjunto de estruturas de dados para os subconjuntos. **hashing fechado** (**endereçamento aberto**) ou o **hashing aberto** (**encadeado**).

Tabelas de hash: Exemplo

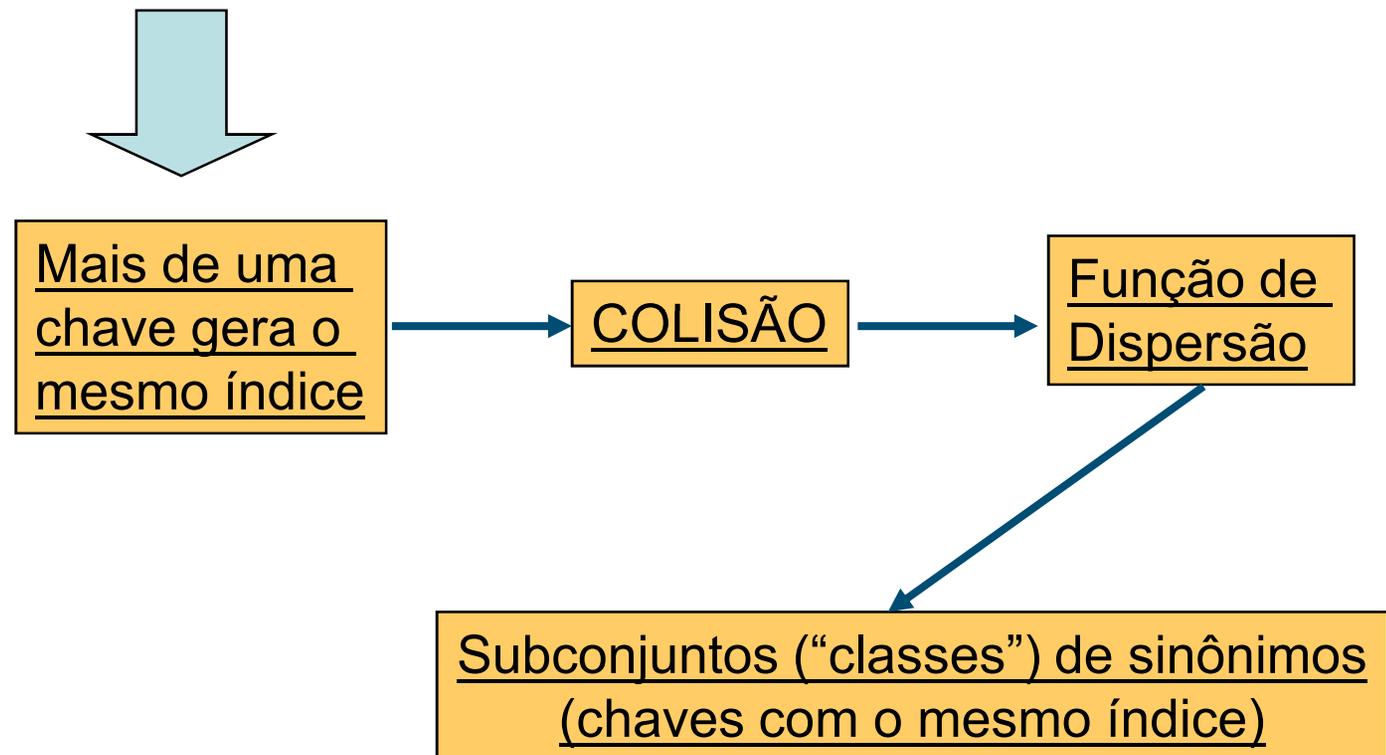


Tabelas de hash

- Devemos garantir um tratamento coerente das operações de inserção e pesquisa na tabela
 - **Inserir:** calcula-se endereço da nova entrada usando a função h
 - **Pesquisa:** mesma função deve informar o mesmo índice para a mesma entrada

Tabelas de hash

➔ chaves -> índices



Tabelas de hash

- Implementação de tabelas por cálculo de endereço envolve dois problemas
 - Escolha da **função de dispersão** adequada para o tipo de chave usada
 - gerar endereços em todo o intervalo [min..max]
 - estabelecer distribuição uniforme na tabela
 - Adoção de um processo de solução das **colisões**

Tabelas de hash: Nomenclatura

n : Tamanho do universo de dados.

b : Número de subconjuntos em que dividimos os dados: **depósitos**.

s : **Capacidade de cada depósito** (quando for limitada. Aplica-se somente a hashing fechado ou endereçamento aberto).

T : Cardinalidade do domínio das chaves. Quantas chaves podem existir ?

n/T : **Densidade identificadora**.

$\alpha = n/(b \cdot s)$: **Densidade de carga**. **$b \cdot s$** fornece a capacidade máxima (quando existir explicitamente). **$n/(b \cdot s)$** indica o fator de preenchimento. Aplica-se somente a hashing fechado (endereçamento aberto).

Hashing Aberto ou Encadeado

- Forma mais intuitiva de se implementar o conceito de Hashing.
- Utiliza a idéia de termos uma tabela com b entradas, cada uma como cabeça de lista para uma lista representando o conjunto b_i .
 - Calculamos a partir da chave qual entrada da tabela é a cabeça da lista que queremos.
 - Utilizamos uma técnica qualquer para pesquisa dentro de b_i . Tipicamente será a técnica de pesquisa sequencial em lista encadeada.
 - Podemos utilizar qualquer outra estrutura para representar os b_i . Uma árvore, por exemplo, poderia ser uma opção.

Propostas de Função de Dispersão

- Um dos métodos mais simples para criar funções hashing é o método da divisão. No qual uma chave **C** é mapeada para um dos **b** endereços da tabela hashing.

Resto da Divisão

$$h(C) = C \bmod b$$

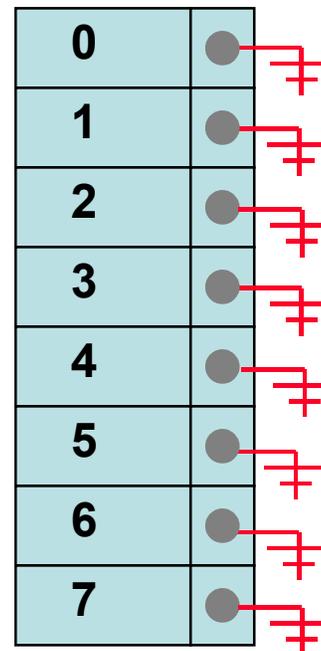
$[0, b-1]$

nº máximo de
entradas da
tabela

Hashing Aberto ou Encadeado: Exemplo

Para uma melhor compreensão analisaremos um exemplo no qual uma tabela com 8 entradas é utilizada para acomodar registros cujas chaves são valores pertencentes ao conjunto dos números naturais.

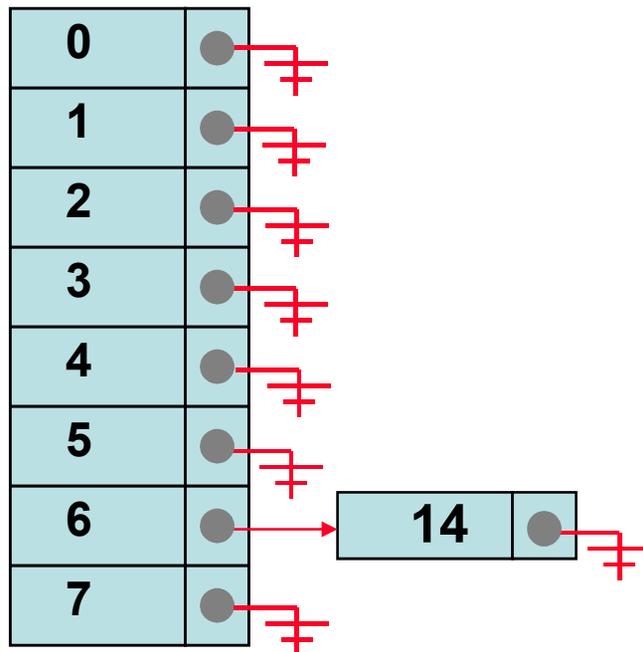
Inicialmente a tabela está vazia.



Hashing Aberto ou Encadeado: Exemplo

Inserir chave 14.

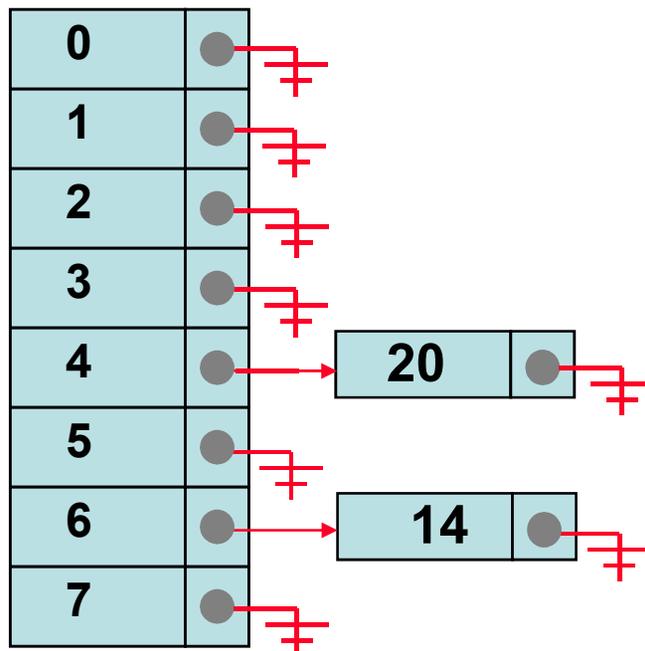
$$14 \% 8 = 6$$



Hashing Aberto ou Encadeado: Exemplo

Inserir chave 20.

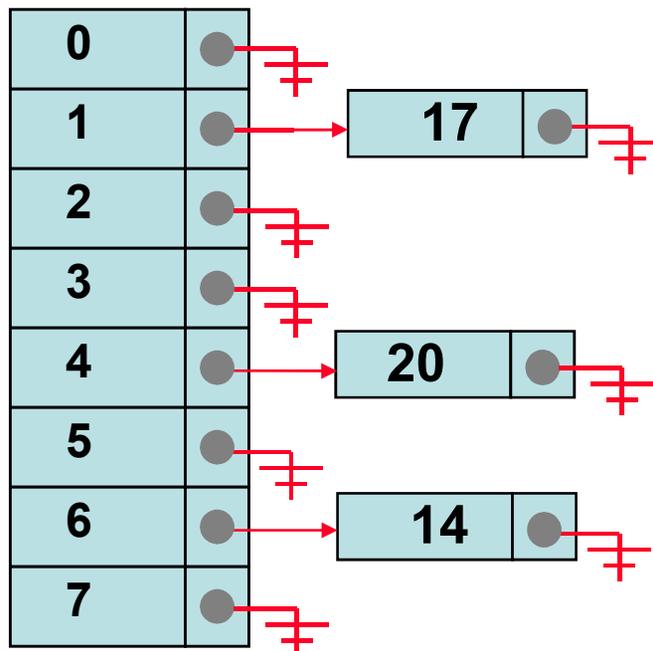
$$20 \% 8 = 4$$



Hashing Aberto ou Encadeado: Exemplo

Inserir chave 17.

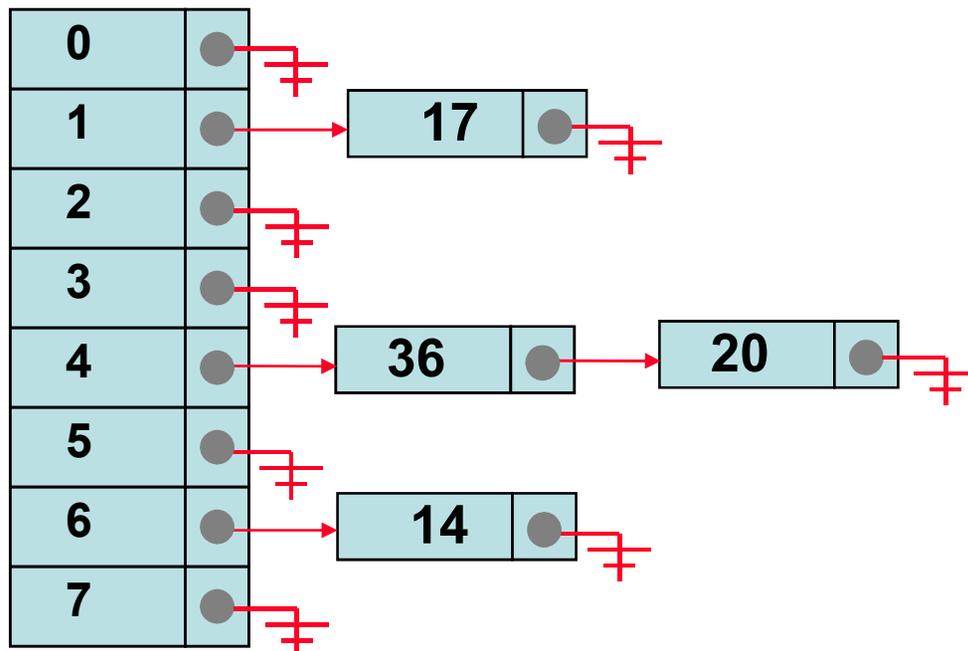
$$17 \% 8 = 1$$



Hashing Aberto ou Encadeado: Exemplo

Inserir chave 36.

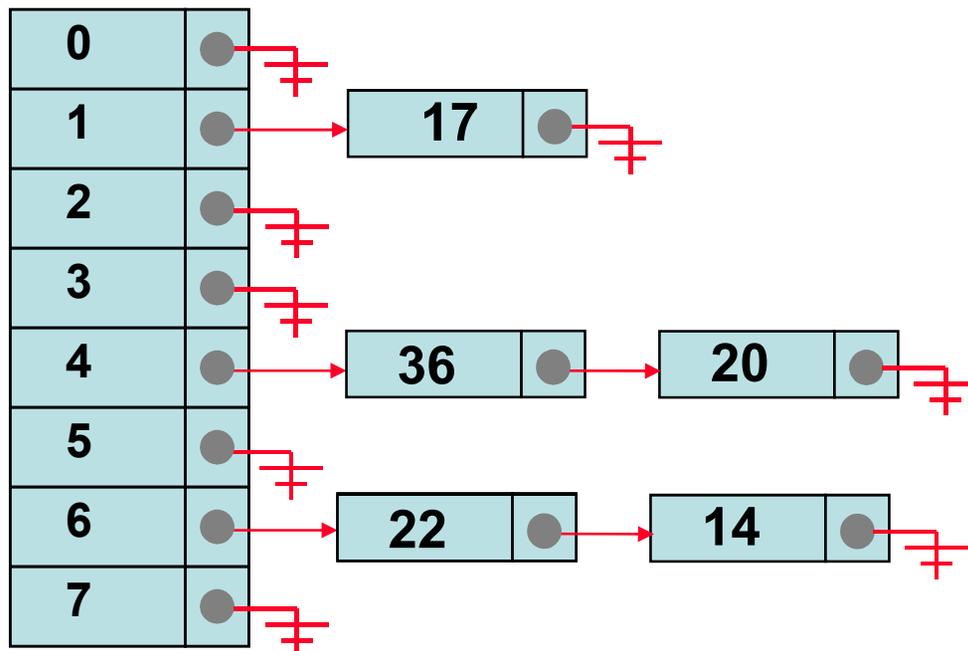
$$36 \% 8 = 4$$



Hashing Aberto ou Encadeado: Exemplo

Inserir chave 22.

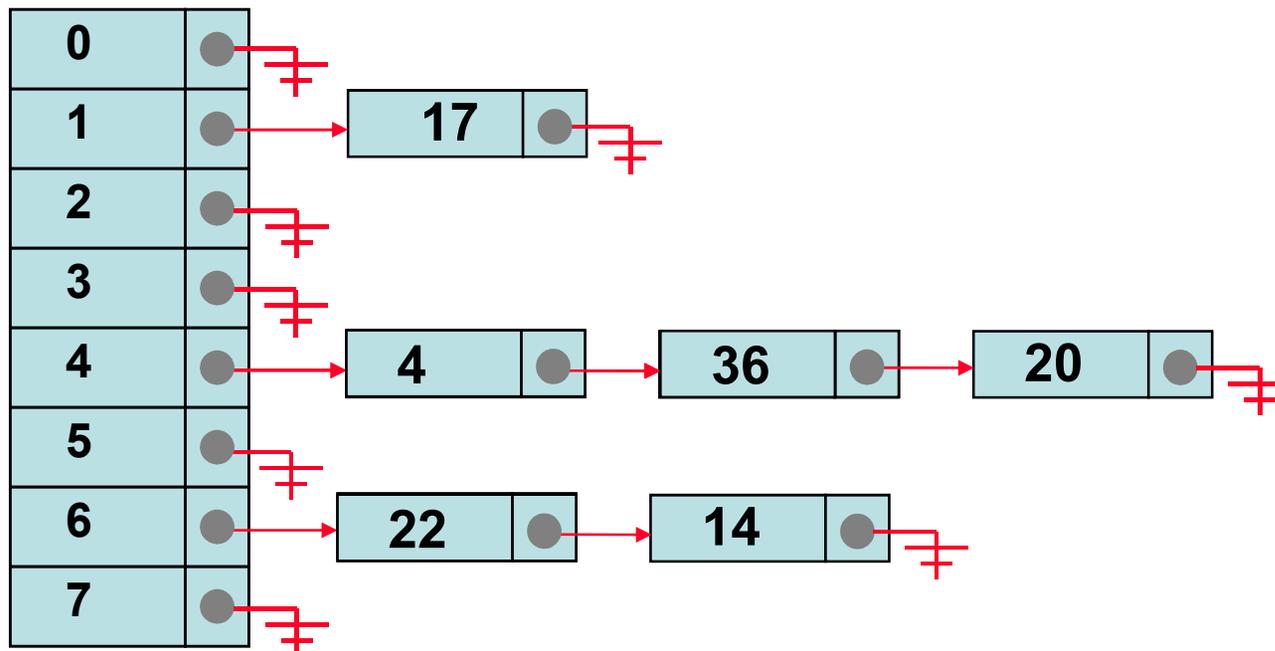
$$22 \% 8 = 6$$



Hashing Aberto ou Encadeado: Exemplo

Inserir chave 4.

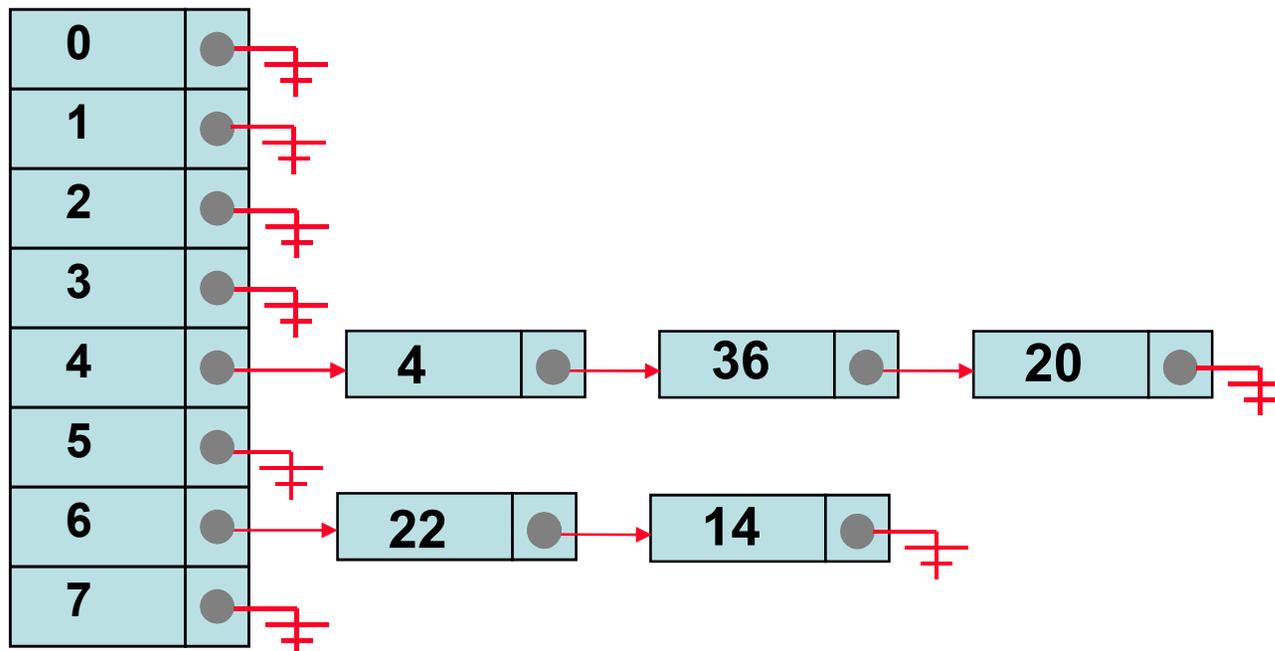
$$4 \% 8 = 4$$



Hashing Aberto ou Encadeado: Exemplo

Remover chave 17.

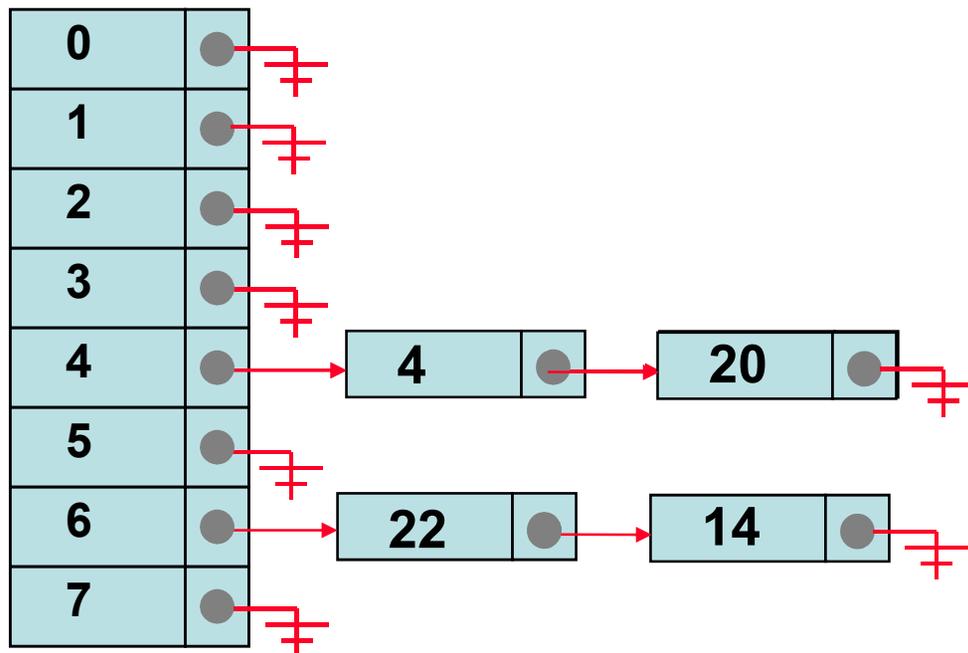
$$17 \% 8 = 1$$



Hashing Aberto ou Encadeado: Exemplo

Remover chave 36.

$$36 \% 8 = 4$$



Hashing Aberto ou Encadeado: Exercício

Com base no que foi apresentado defina a(s) estrutura(s) de dados necessária(s) para a implementação de uma tabela hashing aberta.

```
#define numEntradas 8  
typedef struct _Hash  
{  
    int chave;  
    struct _Hash *prox;  
} Hash;  
typedef Hash* Tabela[numEntradas];
```

Hashing Aberto ou Encadeado: Exercício

Agora, implemente a função de inserção de uma chave na tabela hashing aberta em questão.

```
void inserirHash(Tabela tabela, int n)
{
    Hash* novo;
    int pos = funcaoHashing(n);
    novo = (Hash *) malloc (sizeof (Hash));
    novo->chave = n;
    novo->prox = tabela[pos];
    tabela[pos] = novo;
}
```