

## Método dos Incrementos Decrescentes

Estudamos anteriormente o método de classificação/ordenação por inserção e vimos que o mesmo pode ser otimizado utilizando-se a busca binária ou implementando o mesmo sobre uma lista encadeada.

Porém, veremos agora como obter uma otimização mais significativa, o que denominaremos de **classificação de incremento decrescente** (ou **Shell sort**), assim denominada em homenagem a seu descobridor Donald Shell.

## Método dos Incrementos Decrescentes

Esse método classifica subvetores separados do vetor original. Esses subvetores contêm todo  $k$ ésimo elemento do vetor original. O valor de  $k$  é chamado *incremento*.

Por exemplo, se  $k$  é 5, o subvetor consistindo em  $v[0]$ ,  $v[5]$ ,  $v[10]$ ,... é classificado primeiro. Cinco subvetores, cada um contendo um quinto dos elementos do arquivo original, são classificados dessa maneira. São eles:

Subvetor 0 ->  $v[0]$   $v[5]$   $v[10]$  ...

Subvetor 1 ->  $v[1]$   $v[6]$   $v[11]$  ...

Subvetor 2 ->  $v[2]$   $v[7]$   $v[12]$  ...

Subvetor 3 ->  $v[3]$   $v[8]$   $v[13]$  ...

323 Subvetor 4 ->  $v[4]$   $v[9]$   $v[14]$  ...

## Método dos Incrementos Decrescentes

O  $i$ ésimo elemento do  $j$ ésimo subvetor é  $v[i * 5 + j]$ . Se um incremento  $k$  diferente for escolhido, os  $k$  subvetores serão divididos de modo que o  $i$ ésimo elemento do  $j$ ésimo subvetor seja  $v[i * k + j]$ .

Depois que os primeiros  $k$  subvetores estiverem classificados (geralmente por inserção simples), será escolhido um novo valor menor que  $k$  e o vetor será novamente particionado em novos conjuntos de subvetores. Cada um desses subvetores será classificado e o processo se repetirá novamente com um valor ainda menor que  $k$ .

## Método dos Incrementos Decrescentes

Em algum momento, o valor de  $k$  será definido como 1, de modo que o subvetor consistindo no vetor inteiro será classificado.

Uma sequência decrescente de incrementos é determinada no início do processo inteiro. O último valor nessa sequência deve ser 1.

Por exemplo, se o vetor original for:

75 25 95 87 64 59 86 40 16 49

e a sequência (5, 2, 1) for escolhida, os seguintes subvetores serão classificados em cada iteração:

## Método dos Incrementos Decrescentes

Vetor original: 75 25 95 87 64 59 86 40 16 49

k	vetor resultante
5	<u>59</u> 25 <u>40</u> 16 <u>49</u> <u>75</u> 86 <u>95</u> <u>87</u> <u>64</u>
2	<u>40</u> <u>16</u> <u>49</u> <u>25</u> <u>59</u> <u>64</u> <u>86</u> <u>75</u> <u>87</u> <u>95</u>
1	<u>16</u> <u>25</u> <u>40</u> <u>49</u> 59 64 <u>75</u> <u>86</u> 87 95

Com base no que foi discutido, codifique uma função que receba um vetor (de inteiros) e o número de elementos no mesmo e através do método *shell sort* ordene de forma crescente os elementos do vetor.

OBS.: Inicialize o incremento com  $n/2$  e faça-o decrescer nesta taxa.

```
void shell_sort (int *v, int n) {  
    int inc, j, k, y;  
    inc=n;  
    do{  
        inc=inc>1?inc/2:1;  
        for (j=inc; j<n; j++)  
        {  
            y=v[j];  
            for (k=j-inc; k>=0 && y<v[k]; k-=inc)  
                v[k+inc]=v[k];  
            v[k+inc]=y;  
        }  
    }while(inc>1); }  
}
```

## Método dos Incrementos Decrescentes

A análise da eficiência da classificação de Shell é complicada, em termos matemáticos, e está além do escopo desta disciplina.

No entanto, uma observação se faz importante, o desempenho do processo pode ser prejudicado, se os incrementos forem múltiplos entre si, pois cadeias logicamente adjacentes segundo incrementos múltiplos podem gerar passos redundantes.

## Classificação por Intercalação

Assim como a classificação quicksort, veremos agora, mais um método avançado baseado no preceito dividir para conquistar.

Isto é alcançado *a)* pela subdivisão do problema da ordenação em subproblemas menores e/ou *b)* pelo uso de áreas auxiliares, evitando o problema da liberação de casas ocupadas por elementos fora do lugar para receberem chaves realocizadas (que ocorre nos métodos *in situ* em geral). Conseguem-se, nesse grupo, desempenho de ordem  $O(n \log n)$ .

## Classificação por Intercalação

Analisaremos então, o método de **intercalação** ou *merge sort*. Uma primeira aproximação ao mesmo é propiciada por um estudo da sua aplicação sobre uma *lista*, em vez de um vetor. Para classificar uma lista, pode-se adotar o seguinte procedimento:

1. **se** a lista tem um só elemento, já está ordenada;
2. **senão**, dividir a lista em duas sublistas, ordená-las e intercalá-las.

## Classificação por Intercalação

Os subproblemas que se apresentam são:

- i. dividir uma lista;
- ii. ordenar uma sublista;
- iii. intercalar duas listas.

O subproblema de dividir uma lista pode ser solucionado colocando-se em uma sublista  $n/2$  elementos da lista original e o restante na outra sublista, onde  $n$  é o número de elementos na lista original. A ordenação das sublistas é resolvida pela aplicação recursiva da solução do problema principal. A intercalação de duas listas ordenadas consiste apenas em se inserir numa lista resultante cada um dos elementos das listas originais na ordem correta.

## Classificação por Intercalação

No processo de intercalação, as listas podem ser vistas como filas: os elementos do início são comparados e o menor deles é retirado da fila correspondente e levado para a lista resposta. Quando uma fila esvaziar, simplesmente copia-se o restante da outra.

Por exemplo, ao se intercalar as listas  $L1 = (A D E K L P)$  e  $L2 = (B C F G)$  a sequência de movimentos seria a seguinte:

## Classificação por Intercalação

Intercalação de listas ordenadas:

L1	L2	lista resultante
( <u>A</u> D E K L P)	(B C F G)	
(D E K L P)	( <u>B</u> C F G)	
(D E K L P)	( <u>C</u> F G)	
( <u>D</u> E K L P)	(F G)	
( <u>E</u> K L P)	(F G)	
(K L P)	( <u>F</u> G)	
(K L P)	( <u>G</u> )	
( <u>K L P</u> )	( )	

Observe como se aplicariam as duas fases (subdivisão e intercalação) ao se ordenar o vetor exemplo (armazenado numa lista). Em cada fase, os trechos resultantes de subdivisão estão sublinhados e os resultantes de intercalação estão em negrito.

## Exemplo: Ordenação de lista por intercalação

Lista original	(75 25 95 87 64 59 86 40 16 49)
<u>Subdivisão</u>	( <u>75 25 95 87 64</u> ) ( <u>59 86 40 16 49</u> )
<u>Subdivisão</u>	( <u>75 25 95</u> ) ( <u>87 64</u> ) ( <u>59 86 40</u> ) ( <u>16 49</u> )
<u>Subdivisão</u>	( <u>75 25</u> ) ( <u>95</u> ) ( <u>87</u> ) ( <u>64</u> ) ( <u>59 86</u> ) ( <u>40</u> ) ( <u>16</u> ) ( <u>49</u> )
<u>Subdivisão/intercalação</u>	( <u>75</u> ) ( <u>25</u> ) ( <b>64 87</b> ) ( <u>59</u> ) ( <u>86</u> ) ( <b>16 49</b> )
<b>Intercalação</b>	( <b>25 75</b> ) ( <b>59 86</b> )
<b>Intercalação</b>	( <b>25 75 95</b> ) ( <b>40 59 86</b> )
<b>Intercalação</b>	( <b>25 64 75 87 95</b> ) ( <b>16 40 49 59 86</b> )
<b>Intercalação</b>	( <b>16 25 40 49 59 64 75 86 87 95</b> )

Tendo como base o que foi discutido, uma possível função, na linguagem C, para implementar a classificação de uma lista através do merge sort é:

```
void merge_sort (LISTA_ENC *pl) {  
    if (tam(*pl)>1) {  
        LISTA_ENC L1, L2;  
        cria_lista(&L1);  
        cria_lista(&L2);  
        subdivide (pl, &L1, &L2);  
        merge_sort (&L1);  
        merge_sort (&L2);  
        intercala (&L1, &L2, pl); } }
```

```
typedef struct nodo  
{  
    int inf;  
    struct nodo * next;  
}NODO;  
typedef NODO * LISTA_ENC;  
void cria_lista (LISTA_ENC *);  
int eh_vazia (LISTA_ENC);  
int tam (LISTA_ENC);  
void ins (LISTA_ENC *, int, int);  
int recup (LISTA_ENC, int);  
void ret (LISTA_ENC *, int);
```

## Classificação por Intercalação - Exercício

Como exercício, implemente as funções `subdivide` e `intercala`, constantes no algoritmo anterior.