UNIVERSIDADE FEDERAL DO VALE DO SÃO FRANCISCO - UNIVASF
PRÓ-REITORIA DE EXTENSÃO – PROEX
FORMAÇÃO DE AGENTES PARA SUSTENTABILIDADE DO SOFTWARE PÚBLICO BRASILEIRO - SPB
Av. José de Sá Maniçoba, s/n – Centro – Petrolina, PE, CEP 56304-917
Telefone/Fax (87) 2101-6768 – e-mail: proex@univasf.edu.br

ANEXO I

ATIVIDADES PREVISTAS

Para proporcionar a todos estudantes bolsistas o máximo aproveitamento nas atividades do programa, os mesmos participarão de todas as ações e contarão a tutoria individual membros da equipe executora do programa. Com isso, além da oportunidade de vivenciar diferentes cenários de abordagem do tema Software Público Brasileiro, o estudante poderá compreender de forma clara como as ações de pesquisa, ensino e extensão se articulam para atingir os objetivos do programa.

Ação 01: Pesquisa sobre o uso de T.I. em órgãos municipais da região de atuação da Univasf

Com o objetivo de fazer o diagnóstico sobre o uso da tecnologia da Informação na área de gestão pública nos municípios da região de atuação da UNIVASF, esta ação consiste em uma pesquisa em pesquisa de campo a ser desenvolvidas a partir das seguintes etapas:

- Capacitação de estudantes para realização da pesquisa;
- Seleção de 10 (dez) Municípios da região do Vale do São Francisco;
- Definição da amostra;
- Elaboração do roteiro e instrumentos de entrevistas;
- Realização das entrevistas com gestores e servidores da área de T.I. nos municípios selecionados;
- Descrição dos dados;
- Análise e interpretação dos dados coletados.

Esta ação será desenvolvida por estudantes sob a orientação e acompanhamento de professores envolvidos no programa. Mais próximos da realidade vivenciada pelos municípios, os estudantes e professores poderão tomar consciência das dificuldades enfrentadas naqueles locais e das oportunidades efetivas para colaborar com a melhoria dos serviços públicos da região.

Ação 02: *Workshops* sobre Software Público Brasileiro

Para promover um aprofundamento a respeito do tema Software Público Brasileiro serão realizados 03 (três) Workshops com a participação de especialistas da área. Estes eventos acontecerão no Campus da UNIVASF e apoiarão o planejamento contínuo das ações previstas no programa.

No primeiro Workshop serão relacionadas e discutidas as políticas de governo na área de Software Público e a demanda potencial na região de atuação da UNIVASF.

Em um segundo momento, após a realização da ação "Pesquisa sobre o uso de Tecnologia da Informação em órgãos municipais da região de atuação da UNIVASF", serão apresentados os dados coletados pelo projeto e traçadas estratégias de intervenção por meio das outras ações planejadas no programa. Assim, além de uma oportunidade para avaliação das já atividades desenvolvidas este Workshop irá colaborar para o planejamento refinado dos cursos, núcleo temático e células empreendedoras.

Por fim, será promovido um Workshop para avaliação das ações desenvolvidas em 2014 e elaboração de estratégias para continuidade do programa.

Cada Workshop terá uma carga horária de 08 (oito) horas e contará com a participação de representantes do Portal do Software Público Brasileiro, equipe executora desta proposta, gestores municipais da área de Tecnologia da Informação e estudantes. A partir das palestras e discussões, ao final de cada evento, será produzido um relatório de avaliação das atividades desenvolvidas e síntese das recomendações para as ações a serem realizadas.

Ação 03: Oferta de Núcleo Temático

Av. José de Sá Maniçoba, s/n – Centro – Petrolina, PE, CEP 56304-917
Telefone/Fax (87) 2101-6768 – e-mail: proex@univasf.edu.br

O Núcleo Temático representa um grande diferencial na formação profissional oferecida pela Univasf. De forma estrita, o Núcleo Temático - NT é uma disciplina obrigatória. No entanto, é uma disciplina diferenciada, focada principalmente no desenvolvimento de habilidades, em particular, através do envolvimento na solução de problemas que podem ser encontrados na atuação dos profissionais. Principalmente, problemas que necessitem da integração de conhecimentos adquiridos de forma segmentada através das disciplinas específicas oferecidas pelas grades curriculares dos cursos, uma vez que a interdisciplinariedade é uma de suas principais metas.

A liberdade de atuação propiciada pela natureza do NT possibilita que o mesmo apresente características de atividade de ensino, pesquisa e extensão. Um ponto forte associado a este potencial é a ponte feita entre a universidade e a sociedade, entre os futuros profissionais e os problemas reais encontrados na sociedade na qual estão inseridos.

A disciplina de núcleo temático foi originalmente proposta com intenção de quebrar a segmentação pedagógica tradicional, que divide o corpo de conhecimento em disciplinas independentes, e que favorece o desenvolvimento de lacunas de compreensão sobre como aquele conhecimento aprendido durante os anos de formação será utilizado na vivência profissional. É a vivência prática seguida de uma atitude reflexiva frente aos resultados obtidos que influencia na compreensão dos conceitos, ou seja: a disciplina de Núcleo Temático favorece a criação de situações promotoras de significado e sentido, oferecendo respostas a perguntas do tipo: Para que nós estamos aprendendo tais conceitos? Como eles serão úteis na minha atividade profissional? A resposta a todas essas perguntas repousa nas especificidades de cada curso e por esse motivo, não existe na Univasf, nenhuma regulamentação que oriente em como tal disciplina deva ser conduzida. Existem sim, algumas experiências positivas que podem ser citadas, a partir das quais são extraídos alguns aspectos considerados adequados às disciplinas que poderão ser ofertadas pelos cursos da Univasf.

A resolução da Univasf que define o Núcleo Temático requer que o mesmo seja constituído ao menos por 3 (três) docentes efetivos que atuem em diferentes áreas do saber, de forma a favorecer o trabalho multidisciplinar. O estudante poderá matricular-se em um Núcleo Temático a partir do momento que cursar 25% da carga horária plena de seu currículo. A atividade dos alunos ao longo do andamento do Núcleo Temático ocorre sob a supervisão e orientação dos professores participantes do mesmo.

O Núcleo Temático é constituído pelas seguintes categorias de atores: docente efetivo; docente coordenador; discente; colaborador (docente ou técnico administrativo com nível superior); docente convidado. A carga horária do Núcleo Temático é de 120 horas, sendo que 60 deverão ter horários definidos, e 60 são livres para realização de atividades orientadas.

Em relação ao processo de avaliação no NT, o instrumento dessa avaliação bem como a maneira como ele será aplicado tem papel fundamental no processo reflexivo do grupo; alunos e professores envolvidos. Nesse momento, não só as ações dos alunos serão avaliadas, mas principalmente, toda a disciplina; conteúdo, condução, e alcance dos objetivos, dentre os quais está o de favorecer que se desenvolva nos alunos, habilidade no trato com situações que farão parte do seu cotidiano enquanto profissional. Por esse motivo, verificar se os resultados obtidos correspondem aos que foram anteriormente pré-definidos, quando da apresentação da proposta, é um aspecto fundamental e contribui para que o aluno estabeleça relações entre o que foi originalmente pretendido e o que de fato ocorreu. Em momentos como esse, busca-se desenvolver no aluno a habilidade de planejar novamente; mudar de rota; escolher outro caminho frente a uma situação difícil ou cuja solução não seja alcançada em tempo hábil. Além de pensar novamente e propor alternativas para solucionar os problemas que surgirem, os alunos ainda percebem que as restrições temporais são aspectos fundamentais do processo e devem ser consideradas na tomada de decisão.

A oferta de um Núcleo Temático voltado para a formação de agentes de sustentabilidade do software público brasileiro, além do cumprimento de uma atividade curricular prevista em todos os cursos de graduação da Univasf, irá agregar ainda mais os diferentes atores acadêmicos neste programa, possibilitando desde uma imersão inicial na temática até a apropriação de diferentes soluções e tecnologias disponibilizadas no Portal do Software Público

Av. José de Sá Maniçoba, s/n – Centro – Petrolina, PE, CEP 56304-917
Telefone/Fax (87) 2101-6768 – e-mail: proex@univasf.edu.br

Brasileiro, fazendo-os interagir também com os coordenadores e membros das respectivas comunidades virtuais de desenvolvimento dos softwares.

Nessa ação serão ofertadas 50 (cinqüenta) vagas para participação de estudantes da Univasf que serão orientados por professores no desenvolvimento de pesquisas e intervenções para colaborar no processo de adoção de softwares livre em instituições públicas municipais da região do Vale do São Francisco.

Ação 04: Criação de Célula Empreendedora do Software Público Brasileiro

Células Empreendedoras são grupos de universitários orientados por professores que através de mídias sociais e um ecossistema de ações de fomento à criatividade são encorajados a terem mais autonomia e um espírito empreendedor em parceria com instituições públicas ou empresas.

As células têm como objetivo fazer com que os demais jovens aprendam a empreender suas idéias e vidas profissionais, e através disto contribuam para o desenvolvimento da instituição de ensino onde convivem.

Para o programa proposta será criada uma Célula Empreendedora constituída por alunos e professores unidos em torno de um objetivo comum: empreender ações colaborativas para promoção e fortalecimento do Software Público Brasileiro.

A Célula Empreendedora do Software Público Brasileiro contará com um líder (escolhido entre os discentes participantes do projeto) e professores orientadores, com a missão motivar os alunos a realizarem ações proativas e colaborativas em torno das atividades e tema da presente proposta de programa. A partir do conhecimento acumulado em sua formação acadêmica os estudantes serão estimulados a participar da organização de eventos, cursos de capacitação, desenvolvimento de software, consultorias, entre outras atividades possíveis. Assim, a célula deverá permitir a aproximação dos estudantes ao contexto real de uso do software livre para apoio na gestão pública e apresentar as oportunidades geradas pelo Software Público Brasileiro para os futuros profissionais.

A estrutura prevista para coordenação e suporte da célula é bem simples. Ela será formada por um líder, dois professores orientadores (integrantes da equipe executora), o conjunto de estudantes interessados, e um ambiente virtual colaborativo a ser criado no site do programa. Para operacionalização das ações, os participantes da célula também contarão com a infraestrutura física disponível ao programa.

Por meio do canal criado no site do programa, a célula irá se tornar uma alternativa para integração entre a universidade e sociedade, servindo também como espaço para divulgação e articulação de estágios curricular em empresas interessadas por serviços relacionados a software livre para gestão pública. O estudante poderá fazer seu estágio curricular em instituições públicas ou privadas, com atuação profissional em ações iniciadas na célula empreendedora.

Para promover a indução das atividades da célula serão selecionados estudantes que, após capacitados, estarão efetivamente envolvidos no desenvolvimento de softwares livre, organização de eventos, motivação de outros estudantes, e outras atividades para fortalecimento do Software Público Brasileiro.

Ação 05: Formação de Agentes Públicos para uso de soluções do Portal do Software Público Brasileiro

Serão ofertados de 03 (três) cursos (20 vagas/curso) para agentes públicos, conforme demanda identificada na ação de "Pesquisa sobre o uso de Tecnologia da Informação em órgãos municipais da região de atuação da UNIVASF" e recomendações obtidas durante os *Workshops* promovidos pelo programa.

Os cursos terão carga horária de 40 horas e serão oferecidos de forma híbrida, sendo 24 horas presenciais com abordagem teórico-prática e 16 horas na modalidade a distância, com utilização do ambiente virtual de aprendizagem AMADEUS (Software Público utilizado para suporte de cursos na Modalidade a distância). A

Av. José de Sá Maniçoba, s/n – Centro – Petrolina, PE, CEP 56304-917
Telefone/Fax (87) 2101-6768 – e-mail: proex@univasf.edu.br

abordagem presencial será dividida em 02 módulos mensais de 12 horas/aula, as quais serão distribuídas em três dias na semana, perfazendo um total de seis dias mensais de capacitação presencial para cada turma.

As aulas teóricas serão realizadas em salas de aula para professores da Univasf e as atividades práticas acontecerão nos laboratórios de Informática da instituição.

Os participantes dos cursos terão acesso ao material trabalhado durante os encontros presenciais no ambiente virtual dos cursos, além de realizarem atividades, participarem de fóruns, interagirem com os demais profissionais, de modo a cumprirem as 16 horas das oficinas previstas para o formato a distância.

Os profissionais que participarem dos encontros presenciais obrigatórios e realizarem as tarefas propostas no ambiente virtual de aprendizagem, receberão certificado de extensão registrado na Pró-Reitoria de Extensão da UNIVASF.

Para realização desta ação serão selecionados e capacitados estudantes que atuarão como tutores, oferecendo suporte ao trabalho dos professores responsáveis pelos cursos.

Em todas as ações, principalmente a partir da capacitação de estudantes e servidores públicos municipais, o programa tem como foco fortalecer a política institucional da Univasf para formação contínua de agentes para sustentabilidade do Software Público Brasileiro.