

Linguagem C: entrada/saída padrão

Prof. Críston
Algoritmos e Programação

Saída padrão

- Local para onde o programa envia as informações de saída
 - O printf envia os dados de saída para a tela
- Podemos redirecionar a saída padrão para outro dispositivo (ex.: impressora) ou para um arquivo
 - Para isso utilizamos o “>” na linha de comando
 - Ex.: # (programa) > (arquivo de saída)

Saída padrão - exemplo

```
main()
{
    int i;
    for (i=1; i<=10; i++)
        printf("%d\n", i);
}
```

- Quando for executar utilize
 - # ./a.out > saida.txt
 - # a.exe > saida.txt

Entrada padrão

- Local de onde o programa lê as informações de entrada
 - O scanf lê os dados digitados no teclado
- Podemos redirecionar a entrada padrão para outro dispositivo (ex.: mouse) ou para um arquivo
 - Para isso utilizamos o “<” na linha de comando
 - Ex.: # (programa) < (arquivo de entrada)

Entrada padrão - exemplo

```
main()
{
    int i;
    while (scanf("%d", &i) == 1)
        printf("%d\n", i);
}
```

- Quando for executar utilize
 - # a.out < saida.txt
 - # a.exe < saida.txt
- Experimente modificar o arquivo saida.txt com um editor de texto

Exemplo – lendo 2 num separados por espaço

- **Arquivo:**

```
18 1.8
12 1.4
35 1.7
9 1.2
22 1.9
```

- **Programa:**

```
main()
{
    int idade;
    double altura;
    while (scanf("%d %lf", &idade, &altura) == 2)
        printf("%d %f\n", idade, altura);
}
```