

Linguagem C: estruturas de repetição

Prof. Críston
Algoritmos e Programação

Repetição com teste no início

PORTUGUÊS ESTRUTURADO

```
enquanto <condição> faça  
    <comandos>  
  
fimenquanto
```

LINGUAGEM C

```
while (<condição>)  
{  
    <comandos>  
}
```

```
int cont = 1;
while ( cont <= 10 )
{
    printf( "%d\n", cont );
    cont++;
}
```

Repetição com teste no final

PORTUGUÊS ESTRUTURADO

repita

 <comandos>

ate <condição>

LINGUAGEM C

do

{

 <comandos>

}

while (<condição>)

- Interrompe repetição quando <condição> é falsa (diferente do VisuAlg!)

```
int cont = 1;
do
{
    printf( "%d\n", cont );
    cont++;
}
while ( cont <= 10 )
```

Comando 'for'

```
exp1;  
while ( exp2 )  
{  
    <comandos>  
    exp3;  
}
```

```
cont = 1;  
while ( cont <= 10 )  
{  
    <comandos>  
    cont++;  
}
```

```
for (exp1; exp2; exp3)  
{  
    <comandos>  
}
```

```
for (cont = 1; cont <= 10; cont++)  
{  
    <comandos>  
}
```

Comandos 'break' e 'continue'

- break - interrompe switch e repetições
- continue - interrompe a iteração da repetição

```
int cont;  
for (cont = 1; cont <= 10; cont++)  
{  
    if (cont % 7 == 0) break;  
    printf("%d\n", cont);  
}
```

```
int cont;  
for (cont = 1; cont <= 10; cont++)  
{  
    if (cont % 7 == 0) continue;  
    printf("%d\n", cont);  
}
```