

**UNIVERSIDADE FEDERAL DO VALE DO SÃO FRANCISCO  
COLEGIADO DE ENGENHARIA DA COMPUTAÇÃO**

**Introdução à Programação – CCMP0041  
Segunda Avaliação – 06/06/2009 – Turma B**

Professor: Anderson Luiz Fernandes Perez

Aluno: \_\_\_\_\_ Nota: \_\_\_\_\_

**Questão 1)** Faça um programa que tenha a função de um pequeno editor de textos. Para tanto, o programa deverá ter um menu com as seguintes opções:

1. **Inserir texto no arquivo** – esta opção irá inserir frases em um arquivo de texto que deverá ser passado como parâmetro em linha de comando. Para o usuário parar de inserir textos basta pressionar a tecla ENTER em uma entrada em branco.
  
2. **Criar dicionário** – nesta opção o usuário irá criar um dicionário de antônimos. Para isso deverá informar uma palavra e seu antônimo. Ex.: RICO, POBRE; FELIZ, TRISTE; BOM, RUIM; e assim sucessivamente. O dicionário deverá ser gerado em um arquivo do tipo binário.
  
3. **Sair do programa** – nesta opção o usuário irá finalizar o programa.

**OBS 1:** Faça a estrutura do arquivo binário em um arquivo de cabeçalho (.h), pois esta mesma estrutura será utilizada na **questão 2**.

**OBS 2:** Se possível, agrupe as funções em arquivos fonte (.c) distintos.

**OBS 3:** Para facilitar as operações de comparações de texto, assegure-se de que os dados gravados tanto no arquivo de texto como no arquivo binário estão com as letras formatados para maiúscula.

**Questão 2)** Faça um programa que saiba trabalhar com as regras do dicionário de antônimos gerados na **questão 1**. Este programa deverá abrir um arquivo de texto, que será passado como parâmetro em linha de comando, e então substituir todas as palavras do arquivo texto, quando se fizer necessário, pelos seus respectivos antônimos. A sintaxe de operação do programa deverá ser a seguinte:

Em linha de comando os seguintes parâmetros podem ser passados:

**./trocalettras <parâmetro> <nomearq.txt>**, onde:

**./trocalettras** – é o nome do programa executável;

**<parâmetros>** pode ser um dos dois especificados:

L – listar conteúdo do arquivo binário. (arquivo que contém todas as palavras com seus respectivos antônimos).

T <nomearq.txt> - ativa a função que fará a verificação linha a linha do arquivo de texto a procura de palavras que podem ser substituídas por antônimos. O parâmetro <nomearq.txt> refere-se ao arquivo de texto que foi gerado pelo programa da **questão 1**.

<nomearq.txt> - nome do arquivo de texto. Usado somente na opção **T**.

**OBS 1:** quando o programa for executado todo o conteúdo do arquivo binário, o dicionário de antônimos, deve ser carregado na memória utilizando técnicas de alocação dinâmica.

**Boa prova!!!**