

**Universidade Federal do Vale do São Francisco – UNIVASF**

**Curso:** Engenharia da Computação

**Disciplina:** Programação Orientada a Objetos

**Professor:** Leonardo Barreto Campos

**Projeto - II**

1. Faça dois sistemas, um em C++ e outro em Java, que gerencie a **criação, inserção e alteração** de dados referentes aos clientes em uma agência bancária.

O Sistema deverá ser capaz de cadastrar e alterar dados de uma agência em uma cidade com as seguintes características:

- Código (Padrão: Abreviação do estado + Código sequencial, exemplo: BA0001);
- Nome do gerente;
- Funcionários filiados;
- Contas e Poupanças filiadas;

O Sistema deverá ser capaz de cadastrar e alterar dados de um cliente com as seguintes características:

- Código (Padrão: CLI\_ + Abreviação do estado + Código Automático e sequencial. Ex: CLI\_BA\_0001)
- Dados pessoais (Nome com até 30 Caracteres, CPF, Endereço, profissão, etc)
- Planos, convênios, consórcios assinados (Seguro de vida, financiamento da casa própria, consórcio de moto, etc);

O Sistema deverá ser capaz de cadastrar e alterar dados de uma conta corrente com as seguintes características:

- Número da Conta Corrente (Padrão: Código da agência + CC + Código Seqüencial, exemplo BA0001\_CC0001);
- Saldo;
- Tipo de conta (Conjunta, pessoa física, pessoa jurídica);
- Saques realizados;

O sistema deverá ser capaz de emitir relatórios com:

- Últimos lançamentos do mês;
- Saldo da Conta Corrente e da Poupança;
- A conta conjunta com maior saldo;
- Clientes com a profissão de professor e que não tenha um seguro de vida;
- Dados do último saque realizado.

Supondo que o sistema deverá ser utilizado por clientes da agência, o programador deverá estabelecer um login e senha de acesso para cada clientes.